

3 Февруари 2022

НОЩ НА
КНИГИТЕ
ЗА

ХАРИ
ПОТЪР

Магически пътешествия

Организационен пакет



#HarryPotterBookNight
egmontbulgaria.com/harrypotter-book-night

ЕГМОНТ

Добре дошли! Щастливи сме, че участвате в осмата **НОЩ НА КНИГИТЕ ЗА ХАРИ ПОТЪР!** Темата тази година е „**Магически пътешествия**“. Вещици, магьосници и мъгъли от цял свят са поканени да се впуснат в собствено магическо пътешествие, наслаждавайки се на вълшебни игри и омагьосващи активности.

Пригответе вълшебните пръчки... И нека магията започне!

*Искрено ваш,
Екипът на издателство ЕГМОНТ*

Рон натисна малко сребристо копче на таблото и автомобилът заедно с тях самите стана невидим... Хари усещаше как вибрира седалката под него, чуваше равния шум на двигателя, усещаше ръцете си върху коленете и очилата върху носа си, но от него не би могло да се види нищо друго, освен две очи, които се носеха над една кална улица, пълна с паркирани коли.



КАКВО ЩЕ ОТКРИЕТЕ В ПАКЕТА?

Този пакет съдържа магически игри и вълшебни занимания, които да ви помогнат да организирате незабравимо събитие, подходящо за вещици, магьосници и мъгли на всяка възраст. Независимо дали вашето събитие ще се проведе в училището, библиотеката, или у дома, дали сте малка, или по-голяма група, дали гостите ви за пръв път се срещат с книгите, или са запалени фенове, този комплект ще ви осигури необходимото вдъхновение и практическите материали, от които се нуждаете.

Предвид настоящата ситуация и че мащабните събирания може да не са възможни по време на **Нощта на книгите за Хари Потър**, уверени сме, че активностите и идеите, които ще откриете тук, могат да бъдат лесно адаптирани според броя на участниците, както да бъдат използвани за виртуални онлайн събития.

СЪДЪРЖАНИЕ

Нощ на книгите за Хари Потър
накратко стр. 4

ПОДГОТОВКА

Образец за покана стр. 5
Декорация на пространството стр. 6
Храна и напитки стр. 10
Магически костюми стр. 12

СЪБИТИЕТО

Игри и активности стр. 14

ВИКТОРИНА „МАГИЧЕСКИ ПЪТЕШЕСТВИЯ“

Въпроси и отговори стр. 28
Бонус предизвикателства стр. 29

ПОЛЕЗНА ИНФОРМАЦИЯ

Тренировка на събитието
към вашето пространство стр. 30
Отговори стр. 32
Сертификат за участие стр. 33

* Пакетът е предназначен за събития, организирани и провеждани от училища, читалища, библиотеки и книжарници, поощряващи обществено участие. Молим събитията да останат некомерсиални в своята същност. Това означава, че вашето събитие за **Нощта на книгите за Хари Потър** трябва да бъде напълно безплатно. Освен това всичко с марка „Хари Потър“ не бива да бъде спонсорирано или асоциирано с каквато и да е комерсиална или неоторизирана организация. Например, ако дадена фирма снабдява събитието ви с кетъринг, логото и марката на въпросната фирма не бива да бъде допускано върху каквито и да е материали, обвързани с **Нощта на книгите за Хари Потър**, нито пък да се явява по друг начин, така че подобни фирми да бъдат свързани с „Хари Потър“, Дж. К. Роулинг или Warner Bros. Въпреки че силно ви подкрепяме да се развихрите творчески с организацията на своите събития, моля, отбележете, че не ви даваме разрешение да създавате и произвеждате каквито и да е нови продукти или услуги, свързани с Хари Потър, които да продавате на своята **Нощ на книгите за Хари Потър**. Всякаква употреба с комерсиални цели на запазената марка „Хари Потър“ или на друга интелектуална собственост изисква отделно разрешение. Ако не сте сигурни за определена употреба или дейност, се свържете с нас.



НОЩ НА КНИГИТЕ ЗА ХАРИ ПОТЪР НАКРАТКО

Нощ на книгите за Хари Потър официално ще се състои на 3 февруари 2022 г., но можете да проведете вашите празненства, когато пожелаете. Молим ви да се уверите, че вашето събитие отговаря на изискванията, свързани с ограничаване на разпространението на вируса КОВИД-19, и следват актуалните официални препоръки за провеждане на организирани мероприятия. Какъвто и да е планът ви, необходимо е време за предварителна подготовка, с което да гарантирате успеха на събитието.

1. Планирайте гостите и пространството

Колко души ще поканите? Кой от поканените по всяка вероятност ще се присъединят към Нощта? Къде ще проведете събитието? Кой ще помага за неговото осъществяване, включително и кой ще води събитието?

2. Поканете гостите и осигурете публичност

Независимо дали организирате виртуална, или присъствена **Нощ на книгите за Хари Потър**, не пропускайте да информирате гостите си достатъчно рано. Изпратете навреме поканите, за да осигурите време за планиране на костюми и игри. Ще откриете плакати, които можете да принтирате и изложите, както други изображения, които да споделите в социалните мрежи, на адрес egmontbulgaria.com/harrypotterbook-night. Образец на покана ще откриете на стр. 5 от пакета.

3. Мотивирайте

Информирайте гостите за всички забавления, които ги очакват по време на Нощта. Не пропускайте да съобщите за наградите, ако подготвяте такива, с което допълнително ще въодушевите присъстващите. За да създадете атмосфера на очакване, стартирайте в социалните мрежи обратно броене на нощите и броя на сънищата, които остават до **Нощта на книгите за Хари Потър**.

4. Подгответе игрите и заниманията

Какви игри ще предложите? Кой занимания ще включите в празненствата, на които сте домакини? Необходимо ли е да ги пригледите към вашата публика или пространство? Какво е необходимо да направите, купите или подгответе предварително?

5. Декорирайте пространството

Използвайте идеите за декорация на страници 6-9, за да оформите перфектната обстановка за вашето парти.

6. Предложете леки закуски

Планирате ли храна или напитки за своето събитие? Използвайте идеите от стр. 10, които ще ви помогнат да включите някои тематични лакомства. Ако провеждате виртуално събитие, можете предварително да споделите рецепти или идеи, за да може всеки да приготви тематични закуски и напитки за **Нощта на книгите за Хари Потър**.

ПРЕДЛОЖЕНИЯ ЗА FACEBOOK СТАТУСИ

ПРЕДИ: Отбелязваме **Нощта на книгите за Хари Потър!** Открийте повече информация за нашето омагьосващо събитие тук: [добавете линк] #HarryPotterBookNight

В ДЕНЯ: Честита **Нощ на книгите за Хари Потър** на всички! Ще празнуваме в [добавете час и място]. #HarryPotterBookNight

СЛЕД: Благодарим ви, че отпразнувахте **Нощта на книгите за Хари Потър** с нас и споделихте магията! Ето и част от невероятните ни снимки: [добавете снимки] #HarryPotterBookNight

Ако сте на възраст под 16 години, молим да се консултирате с възрастен, ако планирате да организирате мероприятие. Трябва да сте навършили 13-годишна възраст, за да използвате повечето платформи за социални медии.

ОБРАЗЕЦ ЗА ПОКАНА

Използвайте този образец, за да поканите гости на своята **Нощ на книгите за Хари Потър: „Магически пътешествия“**. На първата покана е посочена официалната дата – четвъртък, 3 февруари 2022 г., – а на втората е оставено празно място, което да попълните, ако планирате да празнувате на друга дата. Ако предпочитате, създайте свои собствени покани, но не забравяйте да ги изпратите достатъчно рано преди датата на събитието.

Скъпи читателю,

Имаме удоволствието да те уведоим,
че си поканен на нашия празник по повод

Нощта на книгите за Хари Потър: „Магически пътешествия“



Дата: **Четвъртък, 3 февруари 2022 г.**

Час:

Място:

Адрес:

ПОТВЪРДИ

участието си по сова или лично на:

ДРЕСКОД: МАГЪСНИЧЕСКИ МАНТИИ ИЛИ ЕЛЕГАНТНИ ДРЕХИ,
ВДЪХНОВЕНИ ОТ „ХАРИ ПОТЪР“



Скъпи читателю,

Имаме удоволствието да те уведоим,
че си поканен на нашия празник по повод

Нощта на книгите за Хари Потър: „Магически пътешествия“



Дата:

Час:

Място:

Адрес:

ПОТВЪРДИ

участието си по сова или лично на:

ДРЕСКОД: МАГЪСНИЧЕСКИ МАНТИИ ИЛИ ЕЛЕГАНТНИ ДРЕХИ,
ВДЪХНОВЕНИ ОТ „ХАРИ ПОТЪР“



ДЕКОРАЦИЯ НА ПРОСТРАНСТВОТО

Има толкова много способности за пътуване в света на Хари Потър. Ето няколко идеи, с които да превърнете пространството за събитието си в магическо!

Перон *Девет и три четвърти*

Защо не превърнете входа към вашето събитие в бариерата, която води до перон *Девет и три четвърти*?

Можете да създадете:

- Указателен знак, сочещ „Към перон *Девет и три четвърти*“.
- Нарисувайте Експрес „Хогвортс“ върху стар бял лист хартия и закачете листа на стената като фон.
- Подредете селекция от храни и напитки върху количка, която да представлява количката за чай на влака.
- Накарайте някой от домакините на събитието да се облече като магьосницата с количката в експреса, готова да предложи освежителни напитки на гостите: „Да искате нещо от количката, милички?“.



Магически летящи същества

Създайте магическа менажерия от летящи зверове, като изложите колекция от плюшени играчки на дракони и други фантастични животни. Можете да направите свой собствен тестрол, като прикачите картонени крила към играчка на кон или да създадете летящи същества, като ги сгънете от тънки листове картон.

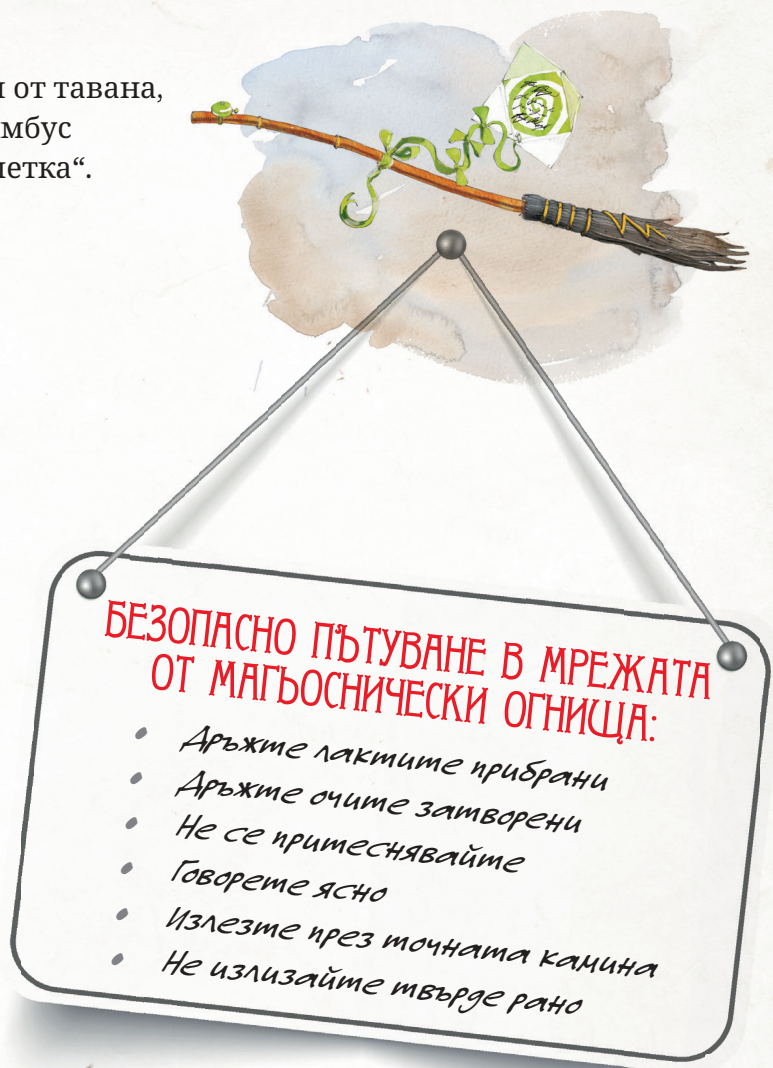
Метли

С помощта на връв закачете метли от тавана, към които прикачите етикети „Нимбус 2000“, „Светкавицата“ или „Чистометка“.

Летежна пудра и мрежата от магьоснически огнища

Изрежете рамката на камина от картон и я боядисайте в тъмно кафяво. Подпрете рамката си изправена, като вътре поставите малко смачкана зелена креп хартия за магически изумрудени пламъци. Поставете наблизо саксия, пълна с пясък, който да представлява летежната пудра.

Можете да окачите и табела с ясни инструкции за безопасното използване на мрежата от магьоснически огнища или пудролинните:



Поща по сова

Напишете имената на учениците от „Хогвортс“ и/или тези на гостите си върху подобрани пощенски пликове, след което ги провесете от тавана с помощта на памучни ленти. Можете да ги поставите и върху рафтове или около камина, с което да създадете илюзията за пристигането на писма по сови. Ако разполагате с плюшени играчки на сова можете дори да прикрепите пликовете към техните човки за максимален ефект.

Времевърт

Съберете няколко пясъчни часовника, които да претворят времевърти, и ги разпръснете из мястото на събитието.

Изчезващи сандъци

Изрежете две дълги ленти от кафява хартия и ги окачете една до друга, от единия до другия край на вратата, така че цялата врата да е покрита. Поканете гостите си да прекрочат прага и пътувайте през вашия собствен изчезващ сандък.

Можете дори да създадете комплект от два изчезващи сандъка, като окачите втори комплект кафява хартия на друга врата наблизо. Добавете табела с надпис „Боргин и Бъркс“ за първия сандък и табела „Нужната стая“ за втория.

Каретата на „Бобатон“ и корабът на „Дурмщранг“



...всички видяха
иляниска синкава
кареца колкото голяма
къща, телена във
въздуха от гузина
крилати коне с
размерите на слонове.

Бавно и величествено
от водата изплува кораб
и заблестя на лунната
светлина. Приличаше по-
скоро на скелет на кораб,
оцелял след корабкрушение,
а в илюминаторите му като
призрачни очи мъждукаха
мъляви светлинки.

Нарисувайте или оцветете
каретата „Бобатон“ или кораба
„Дурмщранг“ и закачете вашите
произведения по стените, за да
отбележите тези фантастични
превозни средства.



Автобус „Среднощния рицар“

Пресъздайте магията на автобус „Среднощния рицар“, като подредите столове в редици сякаш са седалките вътре в автобуса. Напишете маршрутите на дъска, която поставите отпред и помолете един от домакините на събитието да се облече като кондуктора Стан Шънпайк. Стан може да помоли гостите да покажат билетите си преди да се качат на борда и дори може да им предложи чаша горещ шоколад!

Движеща се фотография

Превърнете се в пътуващ магьосник! Изрежете картонена рамка или ползвайте празна рамка на картина. Гостите ви ще позират в нея като известна вещица или магьосник.

Добавете наблизко кошница, пълна с принадлежности като:

- Саксия с надпис „Летежна пудра“ (може и празна).
- Обръч за практикуване на магипортиране.
- Стара обувка, която да използвате като летекод.
- Метла с дръжка.
- Магическа пръчка, така че гостите ви да могат да протегнат ръката си с нея и да извикат автобус „Среднощния рицар“.
- Карта за еквивалент на Хитроумната карта.

Насърчете гостите си да използват въображението си. Например, те може би искат да ги снимате докато яздат на (невидим) тестрол!

Не забравяйте да отбележите снимките си с **#НощНаКнигитеЗаХариПотър**.

Отбелязваме двадесет и пет години от появата на „Хари Потър и Философският камък“ на английски език

Тази година отбелязваме двадесет и пет години от появата на „Хари Потър и Философският камък“ на английски език, така че защо не създадете тематични декорации със запомнящи се моменти от първата година на Хари в магьосническия свят? Бихте могли да декорирате пространството в зелено и кафяво, за да пресъздадете зловещото усещане от Забранената гора или да създадете морска обстановка, за да увековечите мига, в който на скала сред бурното море Хари чу думите на Хагрид, които промениха живота му: „Хари... ти си вълшебник“. Можете да създадете различни спирки, които вашите гости да посетят, като например спирка „Урок по отвари“ с шишета, пълни с разноцветни течности или спирка „Урок по летене“ с метли и свирки.



ХРАНА И НАПИТКИ

Експрес „Хогоуртс“

Пресъздайте някои от лакомствата в количката за чай на експреса за „Хогоуртс“:

- „Най-добрата надуваема дъвка „Друбълс“ – топчета от дъвка.
- „Лакрицови магически пръчки“ – пръчици от сладък корен с различни вкусове (лакрицови бонбони). СЛАДКО ЛАКОМСТВО
- „Тиквен пай“ – мини пайове със сладка тиква и подправки.
- „Котелни сладкиши“ – пригответе тава с мъфини с черен шоколад, отрежете върховете им, така че да станат плоски, след това ги замразете, намазани с оранжев крем отгоре, който да предаде ефекта на пламъци, танцуващи в горната част на котли. Вземете тънка ивица от лакрицов бонбон и я огънете от едната страна на всяко кексче, за да изглежда като мини дръжка. СЛАДКО ЛАКОМСТВО

Ако сте под 16 години, молим да се обърнете към възрастен, който да ви помогне с рецептите.



Куидичова разядка

Създайте ядливи метли с помощта на една дълга багета, която да бъде дръжката на метлата, добавяйки по-малки хрупкави хлебни пръчици в краищата ѝ.

Поставете ярки кръгли купи с цветни разядки, които да представляват топките за куидич. Можете да използвате голяма червена купа, пълна с разядка от цвекло за куофъл, по-малки черни купички, пълни с тапенада от черни маслини за блъджъри и много малка жълта купа, пълна с хумус за златния снеч.

Тестрални копита, нокти на Хипогриф и драконови крила

Пригответе малки пикантни пайове, върху които с формички отпечатате копита, нокти, крила.

Магически пръчки

Сиренките могат да се превърнат в ядливи магически пръчки! Нарезете замразено бутер тесто на ивици и ги поръсете със сирене. Печете ги, докато се надуват и станат златистокафяви.

Защо да не направите магически пръчки от плодове – нанижете парчета плодове върху дървени шишчета, за да създадете своя собствена цветна и вкусна пръчка (помолете възрастен да ви помогне с нарязването на отделните продукти).

Летящи „Форд Англия“ пици

Изрежете от хартия за печене контура на автомобил. Поставете хартиения шаблон върху плоски питки за тортиля и изрежете формата на колата. Повторете няколко пъти докато получите достатъчен брой. Намажете всяка тортиля с доматино пюре, сирене и каквото още пожелаете. Печете във фурната до готовност.

Не забравяйте да запазите остатъците, когато изрязвате фигурите на автомобилите. Можете да ги изпечете във фурната докато леко покафенеят, като към хрупкавите парченца тортиля добавите салса.

Змейски огън

Използвайте хранителни оцветители, за да направите напитки „змейски огън“ в различни цветове, като за основа служат вода, лимонада и малко пресен джинджифил.

Меденки „Автобус „Среднощния рицар“

СЛАДКО ЛАКОМСТВО

Предизвикателство е да създадете акцента на трапезата, но магията ще си заслужава усилията. Направете достатъчно тесто за меденки, за да можете да оформите два широки правоъгълника и три по-тесни.

Вземете по-широките правоъгълници и изрежете във всеки от тях по три реда с малки квадрати – по един за всеки ред прозорци на триетажния автобус. Попълнете всяка от фигурите с натрошени бонбони в различни цветове.

Стоплете всяко от парчетата тесто и наблюдавайте магическата трансформация – как натрошените бонбони се топят във фурната, ставайки ярки и прозрачни, което ще ги направи и перфектните прозорци за вашия автобус „Среднощния рицар“.

След като изпечете тестото, използвайте широките правоъгълници, за да направите страните на автобуса, а по-тесните – за предната, задната и горната част, като залепите парчетата с помощта на глазура. Използвайте повече лилава глазура за украсата. Не забравяйте да добавите кръгли сладки за колела и ярко жълти букви за надписа Автобус „Среднощния рицар“.



МАГИЧЕСКИ КОСТЮМИ

За да направите **Нощта на книгите за Хари Потър** наистина незабравима, предложете на гостите си да се маскират.

Ето няколко идеи:

- ★ **Ученик от „Хогоуртс“**, който току-що слиза от Експрес „Хогоуртс“
 - цветовете на „Грифиндор“ са червено и златисто
 - цветовете на „Хъфълпаф“ са жълто и черно
 - цветовете на „Слидерин“ са зелено и сребристо
 - цветовете на „Рейвънклоу“ са синьо и бронзово
- ★ **Фред или Джордж Уизли**, които са на път да влязат в пудролинните от „Хралупата“. Заедно с приятел можете да се облечете като близнаците.
- ★ **Хагрид** в много топли дрехи, готов за пътуване из планините
- ★ **Мадам Максим**, присъединявайки се към Хагрид в неговото пътуване
- ★ **Хагрид с очила**, с които се вози на омагьосания мотоциклет
- ★ **Хари, Невил, Рон, Хърмаяни или Драко**, готови да вземат първия си урок по летене
- ★ **Мадам Хууч**, преподавател по куидич в „Хогоуртс“, със свирка и шал, който да я пази от вятъра, докато е на терена
- ★ **Седрик Дигъри** в мантията му за куидич на „Хафълпаф“
- ★ **Чо Чан** в мантията ѝ за куидич на „Рейвънклоу“
- ★ **Драко, Краб или Гойл** в слидеринските им мантии за куидич
- ★ **Ученик от „Бобатон“ или „Дурмщранг“**, току-що пристигнал с магическа карета или кораб
 - Учениците от „Дурмщранг“ носят дълги, рошави наметала и червени мантии.
 - Учениците от „Бобатон“ носят бледосини копринени мантии.
- ★ **Стан Шунпайк**, кондуктор на автобуса „Среднощния рицар“
- ★ **Ърни Пранг**, шофьор на автобуса „Среднощния рицар“
- ★ **Доби**, облечен в стара кухненска кърпа и готов за магипортиране
- ★ **Дракон с люспи**, крила и дълга опашка
- ★ **Тестрол**, или черен крилат кон със заострени зъби
- ★ **Сова** с писмо в човката или завързано за крака ѝ



Излезте извън рамките, маскирайки се като някое от следните предложения, които можете да използвате и като допълнителен реквизит:

- ★ **„Нимбус 2000“:** облечете се в кафяво, залепете клонки по краката си с тиксо, закрепете табела „Нимбус 2000“ на гърдите си.
- ★ **Автобусът „Среднощния рицар“:** боядисайте външната страна на картонена кутия в яркочервено и изпишете със златни букви АВТОБУС „СРЕДНОЩНИЯ РИЦАР“ на предното стъкло. Пъхнете се в кутията и я прикрепете към раменете си с помощта на презрамки.
- ★ **Един от изчезващите сандъци:** можете да се костюмирате самостоятелно или заедно с приятел
- ★ **Камина**
- ★ **Летящият „Форд Англия“ на семейство Уизли**
- ★ **Летекод:** стар чайник или обувка
- ★ **Навит летящ килим**



По време на събитието предвидете своеобразно ревю, на което гостите да демонстрират костюмите си.



ВСИЧКИ НА БОРДА НА ЕКСПРЕС „ХОГУОРТС“

Прочетете на глас, за да се потопите в атмосферата

Хари Потър и Философският камък

Потърсете откъса от глава шеста, *Пътешествието от перон Девет и три четвърти*, където Хари и семейство Уизли тичат към перона на гарата.

Вече е почти 11,00 ч. и Експрес „Хогуортс“ е готов да потегли. По-добре побързайте, ако искате да хванете влака!

Поканете гостите си на избраното място, където ще ги накарате да тичат към перон *Девет и три четвърти* на гара Кингс Крос. Украсете входната врата към вашето събитие, за да вдъхнете живот на пътуването. Защо не добавите...



- Топчета памук, които наподобяват кълба от пара.
- Перваз с плюшена сова Хедуиг, весело кацнала върху него.
- Надпис „Перон № 9“ отляво и надпис „Перон № 10“ отдясно.
- Часовник с малка стрелка, показваща единадесет часа без десет минути.
- Комплект куфари и пътнически чанти, поставени наблизо.

Подгответе предварително комплект с табелки Експрес „Хогуортс“, като отпечатате копия от този шаблон и ги изрежете. Пробийте дупки в горната част и завържете отгоре с панделка, така че вашите гости да могат да носят табелки с името си. При преминаването на всеки от гостите през вратата, подайте му табелка и химикалка, за да може да напише името си върху нея.

ИМЕ:

ПОТЕГЛЯ ОТ: перон *Девет и три четвърти*

ДО: Училище за магия и вълшебство „Хогуортс“

ИГРИ

ПЪТУВАНЕ СЪС СТИЛ

Прочетете на глас, за да се потопите в атмосферата

Хари Потър и Орденът на феникса

Потърсете откъса от глава тридесет и четвърта, Отдел „Мистерии“, където Хари, Рон, Хърмаяни, Джини, Невил и Луна летят с тетроли до Министерството на магията.

Има много великолепни средства за магически транспорт, много по-вълнуващи от пътуването с обикновен автобус, влак или велосипед. Съберете комплект от няколко малки сувенира, по един за всеки вид транспорт от списъка вдясно. Например, бихте могли да използвате играчка на малък автобус, за да илюстрирате автобуса „Среднощния рицар“.

Скрийте сувенирите на мястото на събитието. На всеки от гостите дайте списъка вдясно и го предизвикайте да намери всяко транспортно средство, а когато го намери, го отметнете в списъка. Първият човек, който открие всичко от списъка или най-много предмети, печели играта!

Ако пространството, с което разполагате за събитието, е по-голямо, може да поканите гостите си да сформират екипи. Първият отбор, който намери всички или най-много сувенири, печели.

ФУЧЕНЕ ПРЕЗ „ГРИНГОТС“

Прочетете на глас, за да се потопите в атмосферата

Хари Потър и Философският камък

Потърсете откъса от глава пета, Улица „Диагон-али“, където Грипкук отвежда Хари и Хагрид в тъмните подземия на банката „Гринготс“.

При първото си посещение в „Гринготс“ Хари и Хагрид се качват на малко вагонче, което прави резки, ужасяващи завои, движейки се през лабиринт от преплетени подземни проходи – покрай пламъци, над бездни, покрай подземно езеро, където от тавана и от пода израстват огромни сталактити и сталагмити – право до сърцето на банковото хранилище, където се намира и трезорът на Хари.

Поканете гостите си да преминат през лабиринт, за да стигнат до съкровището в края му.

Магически транспортни средства

Намерих:

- Летящ „Форд Англия“
- Автобус „Среднощния рицар“
- Летежна пудра
- Летящ мотоциклет
- Метла
- Експрес „Хогуортс“
- Летящ килим
- Змей
- Тестрол
- Хипогриф
- Летекод

Тази дейност е най-подходяща за изпълнение на открито. Създайте лабиринт с помощта на дълга лента, прикрепена към пода или земята, или го нарисуйте с тебешир. Изберете определени позиции от лабиринта, където ще има задача, която гостите трябва да изпълнят, преди да преминат нататък. Ето няколко предложения:

- Балансирайте топка на главата си за пет секунди
- Застанете на един крак и подскачайте в кръг
- Пълзете на лакти и колене до следващото препятствие
- Ритнете топка във въздуха и я хванете пет пъти подред

Има множество начини, по които организирате тази игра. Може да включите компонента време, за да видите кой най-бързо ще премине през лабиринта. Или да прибавите допълнително предизвикателството, например всички задачи в лабиринта да бъдат изпълнени без грешки: в случай, че се изпусне топката, то участникът трябва да се върне и започне от начало.



НАВИГАЦИЯ ИЗ ЗАМЪКА „ХОГУОРТС“

Прочетете на глас, за да се потопите в атмосферата

Хари Потър и Философският камък

Потърсете откъса в седма глава, *Разпределителната шапка*, където префектът Пърси отвежда групата на грифиндорските първокурсници до техните помещения.



Изминаха 25 години от момента, когато Хари, Рон и Хърмаяни за първи път присъстваха на церемонията за разпределяне по домове в Голямата зала, след което се отправиха към спалните в кулата на „Грифиндор“, скрити зад портрета на Дебелата дама. Както Хари бързо научи през първата си година в „Хогуортс“, успешното преминаване от кабинет до кабинет, от подземие до кулата „Грифиндор“, от Голямата зала до оранжерииите далеч не е толкова просто, колкото изглежда. Учениците трябва да се качват по стълби, които се движат,

по стъпала, които изчезват, по коридори, скрити зад картините, а да не говорим за полтъргайста Пийвс, който върши пакости и създава хаос за забавление.

Тази активност изисква голямо открито пространство в квадратна форма, с което да избегнем риск от пътни злополуки. Преди събитието нарисуйте с тебешир на земята няколко магически елемента от замъка „Хогвортс“, като например движещи се стълби и скрити проходи. Ако сте на място, където не можете да използвате тебешир, можете да рисувате върху листове хартия.

Изберете някой от вашите гости за префект. Работата на префекта е да ръководи останалата част от групата и да я преведе от една точка до друга. Трудната част в тази игра е всеки човек от групата да бъде със завързани очи. Нека вашият префект разполага с точно определено време, за да заведе групата някъде. Позволено е да се дават само словесни инструкции.

Възможно е да изиграете тази игра и по двойки. Уверете се, че напътствате своите гости да се движат бавно и да бъдат внимателни с другите двойки!

Използвайте въображението си, за да измислите всякакви интересни неща, с които да пречите на играчите – на вашата група може да се наложи да се промъкне покрай дремещ Пухчо или да избегне блъскането в професор в погрешен коридор.



ШАРАДА „МАГИЧЕСКО ПЪТЕШЕСТВИЕ“

Прочетете на глас, за да се потопите в атмосферата

Хари Потър и Философският камък

Потърсете откъса в първа глава, *Момчето, което оживя*, където Дъмбълдор и професор Макгонъгол забелязват Хагрид във въздуха, безопасно транспортиращ Хари до къщата на семейство Дърсли на улица „Привит Драйв“ № 4.

Най-първото магическо пътешествие, което предприема Хари Потър, е от „Годрик Холоу“ до „Литъл Уингинг“, безопасно разположен на борда на летящ мотоциклет. Но пътуването с омагьосан мотоциклет е само началото за Хари. Насърчете гостите си да използват въображението си, за да усетят забавлението и от други магически

придвижвания. Поканете ги да скочат в пудролинните, да се качат на борда на „Среднощния рицар“, да се поклонят на хипогриф, готов за полет, или за пръв път да се издигнат нависоко с метла.

Преди събитието напишете на листове хартия всяка една от идеите по-долу, след което ги сгънете и пъхнете в шапка. Разделете гостите си на групи от пет до десет човека. Всички участници трябва да изтеглят по едно от листчетата, като внимават да не го показват на останалите. Редувайки се, всеки един трябва да изиграе магическото пътуване, което му се е паднало, докато останалата част от групата се опитва да познае действието или сцената. Говоренето не е позволено. *Силенцио!*

Ето и някои забавни идеи, които можете да изиграете:

- Почукайте на стената зад „Продънения котел“, за да пристъпите на улица „Диагон-али“.
- Полетете с метла.
- Скочете в огъня на пудролинните.
- Пътувайте със „Среднощния рицар“.
- Яздете змей.
- Поклонете се на хипогриф.
- Поемете на пътуване с вагонче из подземията на банка „Гринготс“.
- Разбийте летящия „Форд Англия“ в Плащещата върба.
- Притичайте през бариерата на перон Девет и три четвърти.
- Карайте летящия мотоциклет на Сириус.

Ето и няколко по-трудни предложения:

- Преминете през таен проход в „Хогуортс“.
- Говорете със Сириус Блек през огъня в камината в общото помещение на „Грифиндор“.
- Използвайте времевърта, за да се върнете назад във времето.
- Изгубете се в отдел „Мистерии“.
- Говорете по телефона, който се намира на входа за посетители на Министерството на магията.
- Спуснете се в тоалетната през входа за служители в Министерството на магията.
- Вземете летекод до Световното първенство по квидич.

Имате ли
идеи за още
магически
придвижвания?



- Заклецете се в изчезващ сандък.
- Пътувайте с пудролинните, но се озовете на неправилното място.

Гостите ви могат да участват самостоятелно или по двойки.

НАЙ-ДЪЛБОКИТЕ ДЕБРИ НА ОТДЕЛ „МИСТЕРИИ“

Прочетете на глас, за да се потопите в атмосферата

Хари Потър и Орденът на феникса

Потърсете откъса в тридесет и четвърта глава, *Отдел „Мистерии“*, където Хари и приятелите му се лутат в стаята с вратите в Министерството на магията.

Когато Хари, Рон, Хърмаяни, Джини, Луна и Невил най-накрая достигат до отдел „Мистерии“, те се озовават в просторна, кръгла стая с еднакви, черни врати без табелки и дръжки, разположени на еднакво разстояние навсякъде по черните стени. Кой път е правилният?

Предизвикайте гостите си да намерят пътя до Залата с пророчествата. Вземете голямо парче черен картон и върху него нарисуйте няколко врати. Всяка от тях трябва да бъде идентична с другите и белязана с огнено „X“, освен вратата в средата – нея обозначете с рисунка на малка, светеща стъклена сфера. Това е пророчеството на Хари.

Всеки един от гостите трябва да се опита да постави своя знак най-близо до вратата с пророчеството на Хари. Но няма да бъде толкова лесно, колкото звучи: участниците ще бъдат със завързани очи и преди да започне техния ред, трябва да се завъртят в кръг няколко пъти.

Гостът, чийто знак е поставен най-близо до пророчеството, печели награда.



АКТИВНОСТИ

ТОАЛЕТНИ, ВЛАКОВЕ И „НИМБУС ДВЕ ХИЛЯДИ“

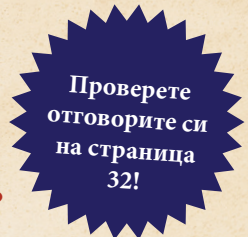
Прочетете на глас, за да се потопите в атмосферата

Хари Потър и затворникът от Азкабан

Потърсете откъса в глава трета, *Среднощния рицар*, където Хари е спасен от Стан и Ърни.

Можете ли да свържете уликите с магическия начин за пътуване?

- | | |
|--|----------------------------|
| 1. Струва единадесет сикли от площад „Малнолия“ до Лондон. | „Нимбус 2000“ |
| 2. Входът за служители на Министерството на магията. | Летеког |
| 3. Професор Маклонълол конфискува метлата на Хари през третата му година в училището. | Летящ килим |
| 4. Как Хари, Рон, Джини и професор Локхарт излизат от Стаята на тайните. | Хипогриф |
| 5. Приличва се на помощ на Хари, когато той се сблъсква с професор Куиръл в Забранената гора. | „Нимбус 2001“ |
| 6. Входът за посетители на Министерството на магията. | Тестроли |
| 7. Мъзълско изобретение, омагьосано от господин Уизли. | Пудролинни |
| 8. Рон е награден с тази метла, когато става префект. | Автобус „Среднощния рицар“ |
| 9. Това същество е било затворено в подземията на банка „Гринготс“ и извоюва свободата си, докато носи на гърба си Хари, Рон и Хърмаяни. | Тоалетна |
| 10. Харриг довежда това магическо създание на първия си урок по предмета „Грижа за магически създания“. | „Светкавицата“ |
| 11. Луциус Малfoy купува тази метла за всички членове на отбора по квидич на „Слидериш“ през втората учебна година на Драко. | Феникс |
| 12. Невидимо за всички, освен за тези, които са се срещали със смъртта. | Кентавър |
| 13. Професор Ъмбридж наблюдава този метод на транспорт през петата учебна година на Хари. | Телефонна кабина |
| 14. Първата метла на Хари. | Летящ „Форд Англия“ |
| 15. Дискретен начин за пътуване до Световното първенство по квидич. | „Чистометка 11“ |
| 16. Някога често срещан избор за семеен транспорт, докато не бива забранен. | Украински стоманогръд змей |



ПОСОКА, ПРОНИКНОВЕНИЕ, ПРОЗРЕНИЕ

Прочетете на глас, за да се потопите в атмосферата

Хари Потър и Нечистокръвния принц

Потърсете откъса в глава четвърта, *Хорас Слогхърн*, където Дъмбълдор и Хари пътуват с помощта на магипортиране.

Или отгърнете на откъса от глава осемнадесета, *Изненади за рождения ден*, където Хари, Рон, Хърмаяни и съучениците им от шести курс присъстват на първия си урок по магипортиране.

По време на шестата учебна година на Хари, Уилки Туайкрос, инструктор по магипортиране от Министерството, обяснява важността на трите „П“ при магипортирането: посока, постоянство, последователност.

Все пак магипортирането е опасно средство за транспорт и за да бъде успешно, вещиците и магьосниците се нуждаят от внимателно обмисляне и старателна концентрация!

Пригответе си материали за рисуване, включително моливи, маркери, пастели и цветни картони. Поканете гостите си да направят плакат, който рекламира уроците по магипортиране в Голямата зала.

Не забравяйте да добавите грабващ слоган! Можете да вземете на заем предложението на Рон: ПОСОКА, ПРОНИКНОВЕНИЕ, ПРОЗРЕНИЕ. Или бихте могли да изберете друга буква, като „с“: СЪЗНАНИЕ, СМЕЛОСТ И САМОУВЕРЕНОСТ.

ВАША СОБСТВЕНА ХИТРОУМНА КАРТА



Прочетете на глас, за да се потопите в атмосферата

Хари Потър и затворникът от Азкабан

Потърсете откъса в глава десета, *Хитроумната карта*, където Фред и Джордж Уизли подаряват картата на Хари.

Хитроумната карта е ключът към замъка „Хогвортс“ и земите му, към тайните проходи на територията на училището и извън него. Какви пакости ще сътворите, ако имате своя собствена Хитроумна карта?

Пригответе материали за рисуване като големи листове хартия, тънки маркери, моливи и лепенки. След това предложете на гостите си да създадат своя собствена Хитроумна карта. Участниците биха могли да нарисуват замъка „Хогвортс“ и да добавят малки фигури, които символизират учениците и професорите, или може да базират картата си на пространство, което познават много добре, и да го запълнят с членове на семейството си или приятели.

ВАШ СОБСТВЕН ЛЕТЕКОД

Прочетете на глас, за да се потопите в атмосферата

Хари Потър и Огненият бокал

Потърсете откъса в глава шеста, *Летекодът*, където Хари, Хърмаяни и семейство Уизли се катерят по Стоутсхед хил в търсене на летекод, който ще ги отведе до Световното първенство по куидич.

По думите на господин Уизли, летекодите „може да бъдат всякакви неща. Обикновени и изхабени, та на мъгълите да не им хрумне да ги вземат, а да ги мислят за отпадъци.“

Хари и приятелите му използват стара обувка, която всъщност е летекод, за да пристигнат на финала за Световната купа по куидич. Летекодът е скрит на най-очевидното място – никой не би искал да прибере изхвърлена, вмирисана стара обувка. За да се подготвите за събитието, можете по-рано да съберете стари, използвани предмети от ежедневието. Можете да включите предмети като счупен чайник, стар буркан със сладко, консерва с боб и измачкан вестник.

Разделете гостите си на групи от трима или четирима души. Помолете ги да изберат предмет и да си представят къде ще ги отведе летекодът. Подканете групите да превърнат предмета си в летекод – *Портус!* и да опишат своето магическо пътешествие.

Защо са избрали точно този предмет? Къде ще скрият своя летекод? В кой ден и по кое време ще бъде активен? Къде ще ги отведе? Кой друг ще дойде с тях на това пътуване?



РАЗБЪРКАНИ ПУДРОЛИНИИ

Прочетете на глас, за да се потопите в атмосферата

Хари Потър и Стаята на тайните

Потърсете откъса в глава четвърта, *Във „Флорис и Блотс“*, където Хари и семейство Уизли пътуват до Лондон с пудролинии.

Трябва да сте разумни, когато използвате пудролиниите: трябва да говорите ясно, да държите лактите си прибрани, очите затворени, внимавайте да не се въртите и не забравяйте да се уверите, че не излизате прекалено рано или прекалено късно!

Хари се загубва при първото си използване на този магически транспорт. Вместо да се озове на улица „Диагон-али“, той излиза от каменното огнище на „Боргин и Бъркс“, съмнителен магазин на съседната пряка – „Мракон-али“.

Можете ли вие и вашите гости да разшифровате местата, които са свързани с пудролиниите?

1. СЪОФИТАН РОФЕПСОР БРИЪМДЖ

2. ОТЩООБ
НИЕМЕЩЕПОАН
ДОРФИНГРИ

3. СТВОМИНИТЕРС
АНЯТАГИМА

4. ИЛА-ГОНАДИ

5. НИГРОБИ КСЪЪР

6. ЛУХРАТАПА

7. ЩАДЛОП
МОЛДГРИ МЕРНО
НАСЕТЪДВА

8. ВИТПРИ ЙВДРА



Проверете
отговорите си
на страница
32!

ПОЛЕТЪТ НА ХЕДУИГ

Прочетете на глас, за да се потопите в атмосферата

Хари Потър и Орденът на феникса

Потърсете откъса от глава четиринайсета, *Пърси и Лап*, където Хари посещава соварника, за да даде писмо на Хедуиг, което совата да отнесе до Сириус.

Както Хагрид казва на Хари по време на първото му посещение на „Диагон-али“: „Всички дечурлига искат сови, за много работи ги бива – носят ти пощата и к’во ли не“. Хари има Хедуиг, Пърси има Хермес, Рон има Пигуиджън, семейство Уизли имат Ерол, а онези, които нямат късмета да имат своя собствена сова, могат да използват советите от училищния соварник.

Поканете гостите си да напишат писмо до добър приятел или член на семейството, което да изпратят по сова. Необходимо е да им предоставите хартиени листове, пликове, моливи и химикалки. Предварително може да поставите играчка на сова, която „да кръжи“ над вашето пространство, или да нарисувате сова, която след това изрежете от картон. Когато гостите ви напишат писмата, съберете ги и закрепете на връв, която виси в пространството, така, че да изглежда сякаш Хедуиг току-що ги е доставила.

Ето няколко въпроса, които могат да вдъхновят гостите ви за техните писма:

- Какво правихте вчера (у дома, в училище, на работа)?
- Какво виждате през прозореца?
- Коя е любимата ви игра? Можете ли да я опишете?
- Към кой дом на „Хогвортс“ принадлежите? Кое е любимото нещо, което свързвате с този дом?
- Коя е любимата ви храна? Можете ли обясните защо я харесвате или да опишете как се приготвя?

Може да напомните на гостите си да помислят освен за това, което ще напишат, но и за това как ще го напишат. След като Рон и Хари катастрофират с летящия „Форд Англия“ в Плащестата върба, госпожа Уизли изпраща на Рон изключително гневно конско. Ако гостите ви искат да изпратят къртящо конско, те могат да напишат писмото изцяло С ГОЛЕМИ БУКВИ и множество удивителни знаци!!!!

Не забравяйте да украсите пликите и посочите правилния адрес!



ПЪРВО ЗЪРВАНЕ НА „ХОГУОРТС“

Прочетете на глас, за да се потопите в атмосферата

Хари Потър и Философският камък

Потърсете откъса от глава шеста, *Пътешествието от перон Девет и три четвърти*, където Хари и приятелите му виждат „Хогуортс“ за първи път.

Хари и другите първокурсници виждат „Хогуортс“ за първи път от другия бряг на голямо черно езеро. Точно преди да се качат в лодките, с които ще преплуват езерото, гладко като стъкло, те виждат замъка, кацнал на върха на висока канара, с грейнали прозорци под звездното небе.

Фотокопирайте рамката по-долу или раздайте празни листа хартия А4, като поканите гостите да нарисуват своя собствена версия на „Хогуортс“.



ДА ФУЧИШ СЪС СОБСТВЕНА МЕТЛА

Прочетете на глас, за да се потопите в атмосферата

Хари Потър и Философският камък

Потърсете откъса от глава девета, *Среднощният дуел*, където Хари лети на метла за първи път.

Светът празнува 25-ата годишнина на „Хари Потър и Философският камък“, което означава, че отбелязваме и 25-ата годишнина от първия урок по летене на Хари Потър!

За да отпразнувате този вълшебен момент, поканете гостите да си направят собствена метла.

Осигурете им набор от крафт материали, включително:

- Дълги ленти от дебел картон – големи за дръжката на метлата и по-малки за клонките, както малко тиксо. Като алтернатива могат да се залепят една към друга изразходвани ролки с кухненска хартия, които да оформят дръжката, след което да използвате връв, с която прикрепите малки клонки, които формират метещата част.
- Маркери, за да могат гостите ви да назоват своята метла.
- Панделки и ленти, които да използват за декорация.

След като гостите са направили своите метли, можете да организирате надпревара по летене, като всеки тича с метла, поставена между коленете. Не забравяйте да посочите Мадам Хууч, която да бъде рефер на надпреварата!



КОЙ ГО КАЗА

Можете ли да свържете думите по-долу със съответната вещица или магьосник, който ги изрича?

Провери
отговорите на
стр. 32.

1. Можем да долетим с нея до „Хогуортс“!
2. Някой да е виждал една жаба? Невил е зачубил своята.
3. Бас държа, че изобщо не си опасен, нали? – обърна се той към хипогрифа. – Не си, нали, полямо и грозно страшилище?
4. Не се притеснявай. Нищо ти няма, не полудяваш. И аз ти виждам.
5. Трябва просто да тръгнеш право срещу бариерата между пероните девет и десет. Не спирай и не се страхувай, че ще се блъснеш в нея... това е много важно. Най-добре е да го направиш белом, ако се притесняваш.
6. Изумително! Изумително! Това е съвсем като магия!
7. Наблюдаваме разпловяване, или отделяне на една или друга част от тялото. Случва се, когато съзнанието не е достатъчно постоянно. Трябва непрекъснато да сте съсредоточени върху посоката и да се движите, без да бързате, но с последователност... ето така.
8. В стаята ми има „м“. И не ми задавай въпроси сега, защото мисля, че ще ми стане лошо.
9. Какви благородни хора, работили неуморно да помогнат на новото поколение закононарушители!
10. Кажете ми... тогава... Как успя да пуснеш името си?

Хариот

Рон Уизли

Джордж Уизли

Седрик Диъри

Хърмаяни Грейнджър

Г-жа Уизли

Уилки Туайкрос

Драко Малфой

Луна Лъвгуд

Гилдрой Локхарт



ВИКТОРИНА „МАГИЧЕСКИ ПЪТЕШЕСТВИЯ“

ВЪПРОСИ И ОТГОВОРИ

Изпитайте познанията си в тази викторина, посветена на пътуванията на магьосниците.

Разделете вашите гости на отбори и ги помолете да записват своите отговори. Отборът с най-много правилни отговори печели награда.

1. Къде се намира входът към „Диагон-али“?

Отговор: В двора на „Продънения комел“

2. По време на първия час по грижа за магически създания какъв летящ звяр понася обида от Драко Малфой?

Отговор: Хипогриф или Бъкбийк

3. Ако протегнеш ръката с магическа пръчка към бордюра, то какво магическо превозно средство ще се появи?

Отговор: Триетажният автобус „Среднощния рицар“

4. В какво вълшебно дърво се удрят Хари и Рон, докато летят с „Форд Англия“ към „Хогуортс“?

Отговор: В Плащещата върба

5. Какво омагьосано превозно средство използва Хагрид, за да отведе бебето Хари при семейство Дърсли?

Отговор: Летящ мотоциклет

6. Заедно с кой професор Хари се магипортира за първи път?

Отговор: С проф. Дъмбълдор

7. С кого се отправя Хагрид на пътешествие в планините, за да търси великани?

Отговор: С мадам Максим

8. В разговор с кого проф. Ъмбридж се опитва да залови Хари Потър, докато двамата разговарят в камината на „Грифиндор“?

Отговор: Със Сириус Блек

9. Първият път, когато Хари Потър лети, е докато се опитва да върне нещо на Невил Лонгботъм, отнето му от Драко Малфой. Какво е то?

Отговор: Всепомниче

10. Когато Хари за първи път използва летежна пудра, се озовава на грешното място. Кое е то?

Отговор: В „Борлин и Бъркс“ или на „Мракон-али“.



БОНУС СЕКЦИЯ ЗА СУПЕР ФЕНОВЕ

1. По време на първото им пътуване с експреса за „Хогуортс“ Хърмаяни наблюдава опитите на Рон да извърши заклинание, което не сработва. Кое е това заклинание? Можете ли да си спомните думите?

Отговор: Слънце, цвете, масло, мърх, жълт да стане този пъх.

2. В края на третата си година Хари и Хърмаяни пътуват назад във времето, за да спасят Бъкбийк и Сириус. Колко завъртания на времевръта трябва да направят, за да се върнат назад в точното време?

Отговор: Три

3. Луна Лъвгуд може да види тестволите, защото е виждала смъртта. Чия смърт е виждала и как е настъпила?

Отговор: На майка ѝ, която умира, след като експериментира със заклинание, което се обръква.

4. Единадесет сикли струва на Хари, за да стигне с автобуса „Среднощния рицар“ от площад „Магнолия“ до Лондон. Ако пътникът заплати тринадесет или петнадесет, получава екстри. Какви са те?

Отговор: За тринадесет получаваш горещ шоколад, а за петнадесет – крейка и четка за зъби с цвят по избор.

5. По време на петата си година в „Хогуортс“ Фред и Джордж Уизли натикват капитана на отбора по квидич в „Слидерин“ в изчезващия сандък на първи етаж в „Хогуортс“. Къде се появява той?

Отговор: Намираш Монгало залостен в тоалетна на четвъртия етаж.

6. Кой първоначално разбива изчезващия сандък?

Отговор: Пийвс

7. Каква порода дракони обитава банката „Гринготс“?

Отговор: Украински стоманоръд

8. В кръглата стая с врати в Министерството на магията Хърмаяни прави заклинание, за да маркира неправилните врати с огнено „X“. Какво е заклинанието?

Отговор: Флаграме!

9. Има таен проход от „Хогуортс“ до магазина за сладкиши „Меденото царство“ в Хогсмейд. Къде е скритият вход за тунела откъм страната на „Хогуортс“?

Отговор: Входът е през върбицата на статуята на Егнооката вещица в коридора на третия етаж.

10. В шести курс Рон се опитва да издържи изпита си по магипортиране, но не успява. Каква част от себе си не успява да магипортира?

Отговор: Половин вежда

ПРИСПОСОБЯВАНЕ НА СЪБИТИЕТО КЪМ ВАШЕТО ПРОСТРАНСТВО

За да бъдете домакин на успешна **Нощ на книгите за Хари Потър**, не е нужно да се придържате плътно към дейностите и игрите в този пакет. Можете да ги използвате като отправна точка и да адаптирате забавлението така, че да отговаря на възрастта и броя на гостите ви, както на физическите ограничения на вашето пространство, било то библиотека, училище, книжарница или домашна обстановка.

Важно е да обърнете внимание на всички насоки или препоръки във връзка с това колко хора можете да поканите на вашето събитие и колко хора може безопасно да събере вашето пространство. Използвайки въображението си, лесно ще мащабирате събитието така, че да работи в голяма училищна обстановка, да е подходящо за малка семейна група или да се забавлявате виртуално по време на онлайн събитие!

Организирайте Нощ на книгите на Хари Потър в училище?

Макар само за ден, но защо не преобразите залата или класните стаи, за да изглеждат като в училището за магия и вълшебства „Хогвортс“? Ще откриете, че всяка дейност в този пакет може да бъде пригодена към училищна обстановка. От вас зависи дали ще проведете мероприятие в пределите на вашата класна стая, или ще обявите приятелска надпревара между класовете в училище. Наградите могат да бъдат обявени в училищния бюлетин или връчени на специална церемония.

Декорирайте пространството

Нека поканим всички в училище да вземат участие в **Нощта на книгите за Хари Потър!** Помолете всяко дете да нарисова любимия си герой или момент от историята в контура на малък триъгълник, като скрепите триъгълниците в празнична гирлянда, която да украси класните стаи в училището.

Също така, можете да дадете на всеки клас списък с декорации и реквизит, които могат да приготвят преди самото събитие. Използвайте идеите за декорация на страници 6-9, за да оформите перфектната обстановка за вашето парти в класната стая, зала, столова, друго помещение в училище или извън него.

Магически костюми

За да направите **Нощта на книгите за Хари Потър** наистина незабравима, предложете на гостите си да се маскират. Ако провеждате Нощта в училище, можете да проведете парад с костюмите в рамките на училищно събрание.

Игри и занимания

Ще откриете, че всички активности в този организационен пакет могат да бъдат пригодени към училищна обстановка. За да ви помогнем, включили сме предложения как бихте могли да го направите.



- **ПЪТУВАНЕ СЪС СТИЛ И ФУЧЕНЕ ПРЕЗ „ГРИНГОТС“**
Накарайте класовете да подготвят игрите един за друг като част от забавлението през деня.
- **НАВИГАЦИЯ ИЗ ЗАМЪКА „ХОГУОРТС“**
Можете да организирате тази дейност така, че всяка група да е смесица от ученици от различни класове или на различни години, за да поощрите създаването на запознанства в рамките на училището.
- **ШАРАДА „МАГИЧЕСКО ПЪТЕШЕСТВИЕ“**
Можете да трансформирате тази дейност в кратка пиеса, която всяка група да представи на училищно събрание.
- **ПОСОКА, ПРОНИКНОВЕНИЕ, ПРОЗРЕНИЕ**
Групи от ученици могат да се състезават помежду си, за да видят кой ще създаде най-добрия плакат и слоган. Накарайте публиката да гласува за своя фаворит.
- **ВАША СОБСТВЕНА ХИТРОУМНА КАРТА**
Можете да насърчите учениците да направят карта на училището.
- **ПОЛЕТЪТ НА ХЕДУИГ**
Помолете учениците да пишат писма до ученици от други класове или възрастови групи. Можете да номинирате и екип от „сови“, които да доставят писмата от клас в клас.
- **ДА ФУЧИШ СЪС СОБСТВЕНА МЕТЛА**
Организирайте серия от състезания, така че победителите от първите игри да се състезават срещу останалите в турнира и така, докато бъде излъчен училищен победител.

Организирайте Нощ на книгите на Хари Потър за малка група?

По същия начин, както игрите и дейностите в този пакет могат лесно да бъдат увеличени, те лесно могат да бъдат смалени в мащаб. Повечето идеи в този пакет са подходящи за малки групи, дори за група от двама души!

Организирайте виртуална Нощ на книгите на Хари Потър?

Викторините, костюмирането, както почти всички игри и дейности, представени в този пакет, могат да се използват за виртуално събитие, позволяващо на приятели, клубове за книги, семейства от най-различни места да споделят заедно магията! Виртуалните събития понякога изискват допълнително планиране, така че не забравяйте „да качите гостите на борда“ достатъчно по-рано. Например, може да се наложи да изпратите списък с крафт материали, които всеки участник да подготви предварително, за да има готовност за Нощта, или да разпространите предварително печатни материали за игрите, които ще изиграете онлайн заедно



ОТГОВОРИ

ТОАЛЕТНИ, ВЛАКОВЕ И „НИМБУС ДВЕ ХИЛЯДИ“ (СТР. 20)

- | | | |
|-------------------------------|-------------------------------|-------------------|
| 1. Автобус „Среднощния рицар“ | 6. Телефонна кабина | 11. „Нимбус 2001“ |
| 2. Тоалетна | 7. Летящ „Форд Англия“ | 12. Тестроли |
| 3. „Светкавицата“ | 8. „Чистометка 11“ | 13. Пудролинии |
| 4. Феникс | 9. Украински стоманогръд змей | 14. „Нимбус 2000“ |
| 5. Кентавър | 10. Хипогриф | 15. Летекод |
| | | 16. Летящ килим |

РАЗБЪРКАНИ ПУДРОЛИНИИ (СТР. 23)

- | | | |
|----------------------------------|----------------------------|-----------------------------------|
| 1. ОФИСЪТ НА ПРОФЕСОР ЪМБРИДЖ | 3. МИНИСТЕРСТВО НА МАГИЯТА | 6. ХРАЛУПАТА |
| 2. ОБЩОТО ПОМЕЩЕНИЕ НА ГРИФИНДОР | 4. ДИАГОН-АЛИ | 7. ПЛОЩАД ГРИМОЛД НОМЕР ДВАНАЙСЕТ |
| | 5. БОРГИН И БЪРКС | 8. ПРИВИТ ДРАЙВ |

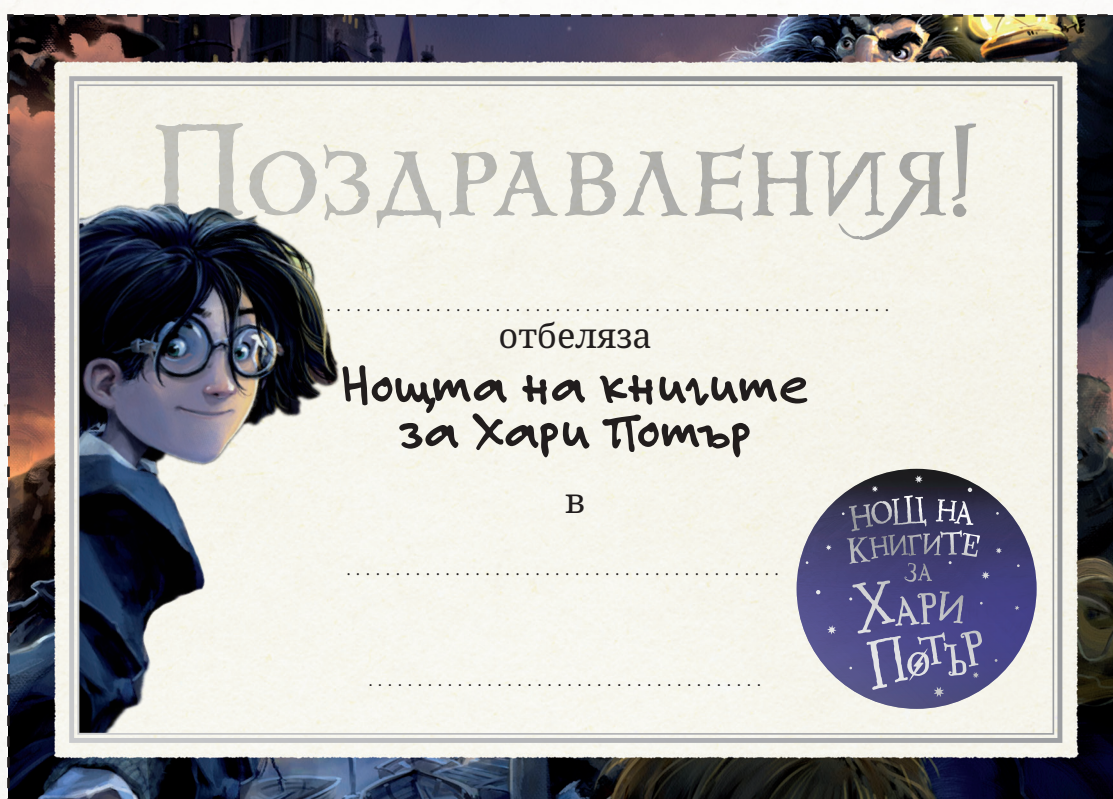
КОЙ ГО КАЗА? (СТР. 27)

- | | | |
|-----------------------|--------------------|-------------------|
| 1. РОН УИЗЛИ | 4. ЛУНА ЛЪВГУД | 8. ХАГРИД |
| 2. ХЪРМАЯНИ ГРЕЙНДЖЪР | 5. Г-ЖА УИЗЛИ | 9. ДЖОРДЖ УИЗЛИ |
| 3. ДРАКО МАЛФОЙ | 6. ГИЛДРОЙ ЛОКХАРТ | 10. СЕДРИК ДИГЪРИ |
| | 7. УИЛКИ ТУАЙКРОС | |



СЕРТИФИКАТ ЗА УЧАСТИЕ

В края на вашето събитие раздайте или изпратете по имейл сертификат за присъствие на всички, които взеха участие. Използвайте сертификатите по-долу като шаблон за изрязване и копиране. Първият е с попълнена дата *четвъртък, 3 февруари*, докато втората има празно място да напишете алтернативна дата. Ако предпочитате да изпратите цифрови сертификати по имейл до гостите си, защо не нарисувате свой сертификат, като го сканирате, или пък директно оформите на своя компютър?



Вашето магическо пътешествие ви очаква



Пригответе се
да споделите магията

НОЩ НА
КНИГИТЕ
ЗА
ХАРИ
ПОТЪР



#HarryPotterBookNight

egmontbulgaria.com/harrypotter-book-night

ЕГМОНТ

Wizardsing World TM & © Warner Bros. Entertainment Inc.
Wizardsing World characters, names and related indicia are TM and © Warner Bros. Entertainment Inc.
Wizardsing World Publishing Rights © J.K. Rowling
Illustrations by Jim Kay and Jonny Duddle © Bloomsbury Publishing Plc