

ЧЕТВЪРТЪК – 9 ОКТОМВРИ 2025

★ ДЕН НА ★
КНИГИТЕ ЗА

Хари Потър™



ПРИЯТЕЛИ
И НЕДОБРОЖЕЛАТЕЛИ

Организационен
накет



Добре дошли!

Вълнуваме се от предстоящия **Ден на книгите за Хари Потър**, който през 2025 г. ще бъде посветен на темата **ПРИЯТЕЛИ И НЕДОБРОЖЕЛАТЕЛИ**.

С този организационен пакет искаме да улесним максимално отбелязването на празника. Той ще ви помогне лесно и бързо да организирате своите събития, тържества и други забавления. Магическият свят ще ви срещне с много невероятни приятели, сред които любимите Хари, Рон и Хърмаяни, както ще ви изправи срещу смъртоносни врагове (стойте далеч, смъртожадни!). Организационният пакет предлага занимания, които се съсредоточават върху приятелствата и тъмните битки в книгите за Хари Потър.

От идеи за костюми до игри и задачи, този пакет съдържа всичко, което ви трябва, за да имате един незабравим **Ден на книгите за Хари Потър**.

Пригответе пръчките... магията започва сега!

Искрено ваш, екипът на издателство ЕГМОНТ

Но от този момент нататък Хърмаяни Грейнджър стана тяхна приятелка. Има неща, които хората не могат да преживеят заедно, без в края на краищата да не се заобичат взаимно, и едно от тях е да нокаутираш четириметров планински трол.

*(„Хари Потър и Философският камък“,
глава десета, „Празникът на Вси Светии“,
превод Теодора Джебарова)*

– Скоро ще откриеш, че някои магьоснически семейства са много по-добри от други, Потър. Не ти трябва да се сприятеляваш с неподходящия вид.

Той подаде ръка да се ръкува с Хари, но Хари не я пое.

– Мисля, че мога да реша сам кой е неподходящият вид, благодаря – каза Хари хладно.

*(„Хари Потър и Философският камък“,
глава шеста, „Пътешествието от перон Девет и три четвърти“,
превод Теодора Джебарова)*



КАКВО ЩЕ ОТКРИЕТЕ В ПАКЕТА?

Този пакет съдържа магически игри и вълшебни занимания, които да ви помогнат да организирате незабравимо събитие, подходящо за вещици, магьосници и мъгъли на всяка възраст. Независимо дали вашето събитие ще се проведе в училището, библиотеката, или у дома, дали сте малка, или по-голяма група, дали гостите ви за пръв път се срещат с книгите, или са запалени фенове, този комплект ще ви осигури необходимото вдъхновение и практическите материали, от които се нуждаете.

СЪДЪРЖАНИЕ:

За Деня накрайно стр. 4

ПОДГОТОВКА

Образец за покана стр. 5
 Украса на пространството стр. 6
 Храни и напитки стр. 16
 Магически костюми стр. 18

ВИКТОРИНИ

Магьосническа викторина стр. 41
 Въпроси за заклетти фенове стр. 43

СЪБИТИЕТО

Игри стр. 21
 Дейности стр. 32

ПОЛЕЗНА ИНФОРМАЦИЯ

Сертификат за участие стр. 44

Пакетът е предназначен за събития, организирани и провеждани от училища, читалища, библиотеки и книжарници, поощряващи обществено участие. Молим събитията да останат некомуercialни в своята същност. Това означава, че вашето събитие за **Деня на книгите за Хари Потър** трябва да бъде напълно безплатно. Освен това всичко с марка „Хари Потър“ не бива да бъде спонсорирано или асоциирано с каквато и да е комерсиална или неоторизирана организация. Например, ако дадена фирма снабдява събитието ви с кетъринг, логото и марката на въпросната фирма не бива да бъде допускано върху каквито и да е материали, обвързани с **Деня на книгите за Хари Потър**, нито пък да се явява по друг начин, така че подобни фирми да бъдат свързани с „Хари Потър“, Дж. К. Роулинг или Warner Bros. Въпреки че силно ви подкрепяме да се развихрите творчески с организацията на своите събития, моля, отбележете, че не ви даваме разрешение да създавате и произвеждате каквито и да е нови продукти или услуги, свързани с Хари Потър, които да продавате на своя **Ден на книгите за Хари Потър**. Всякаква употреба с комерсиални цели на запазената марка „Хари Потър“ или на друга интелектуална собственост изисква отделно разрешение. Ако не сте сигурни за определена употреба или дейност, се свържете с нас на mail@egmontbulgaria.com



ДЕН НА КНИГИТЕ ЗА ХАРИ ПОТЪР ПОТЪР НАКРАТКО



Денят на книгите за Хари Потър официално ще се състои на **9 октомври, четвъртък**, но можете да проведете вашите празненства, когато пожелаете. Какъвто и да е планът Ви, необходимо е време за предварителна подготовка, с което да гарантирате успеха на събитието.

1. Планирайте гостите и пространството

Колко души ще поканите? Кои от поканените по всяка вероятност ще се присъединят към Деня? Къде ще проведете събитието? Кой ще помага за неговото осъществяване, включително и кой ще води събитието?

2. Поканете гостите и осигурете публичност

Независимо дали организирате виртуален или присъствен **Ден на книгите за Хари Потър**, не пропускайте да информирате гостите си достатъчно рано. Изпратете навреме поканите, за да осигурите време за планиране на костюми и игри. Ще откриете плакати, които можете да принтирате и изложите, както други изображения, които да споделите в социалните мрежи, на адрес <https://egmontbulgaria.com/den-na-knigite-za-hari-potar-621/>. Образец на покана ще откриете на стр. 5 от пакета.

3. Мотивирайте

Информирайте гостите за всички забавления, които ги очакват по време на Деня. Не пропускайте да съобщите за наградите, ако подготвяте такива, с което допълнително ще въодушевите присъстващите. За да създадете атмосфера на очакване, стартирайте в социалните мрежи обратно броене на дните, които остават до **Деня на книгите за Хари Потър**.

4. Подгответе игрите и заниманията

Какви игри ще предложите? Кои занимания ще включите в празненствата, на които сте домакини? Необходимо ли е да ги пригледите към вашата публика или пространство? Какво е необходимо да направите, купите или подгответе предварително? На адрес <https://egmontbulgaria.com/den-na-knigite-za-hari-potar-621/> ще откриете и допълнителни идеи за вашето празненство, ако разгледате предходните издания на Организационните пакети.

5. Украсете пространството

Използвайте идеите за декорация на страници 6-15, за да оформите перфектната обстановка за вашето парти.

6. Храни и напитки

Планирате ли храна или напитки за своето събитие? Използвайте идеите от страници 16-17, които ще ви помогнат да включите някои тематични лакомства. Ако провеждате виртуално събитие, можете предварително да споделите рецепти или идеи, за да може всеки да приготви тематични закуски и напитки за **Деня на книгите за Хари Потър**.

ПРЕДЛОЖЕНИЯ ЗА СТАТУСИ В СОЦИАЛНИТЕ МРЕЖИ

ПРЕДИ: Отбелязваме Деня на книгите за Хари Потър! Открийте повече информация за нашето омагьосващо събитие тук: [добавете линк]
#ДенНаКнигитеЗаХариПотър

В ДЕНЯ: Честит Ден на книгите за Хари Потър на всички! Ще празнуваме в [добавете час и място]
#ДенНаКнигитеЗаХариПотър

СЛЕД: Благодарим ви, че отпразнувахте Деня на книгите за Хари Потър с нас и споделихте магията! Ето и част от невероятните ни снимки: [добавете снимки] #ДенНаКнигитеЗаХариПотър

Ако сте на възраст под 16 години, молим да се консултирате с възрастен, ако планирате да организирате мероприятия. Трябва да сте навършили 13-годишна възраст, за да използвате повечето платформи за социални медии.

ОБРАЗЕЦ ЗА ПОКАНА

Използвайте този образец, за да поканите гости на своя **Ден на книгите за Хари Потър: „Приятели и недоброжелатели“**. На първата покана е посочена официалната дата – четвъртък, 9 октомври 2025 г., – а на втората е оставено празно място, което да попълните, ако планирате да празнувате на друга дата. Ако предпочитате, създайте свои собствени покани, но не забравяйте да ги изпратите достатъчно рано преди датата на събитието.

Скъпи читателю,

Имаме удоволствието да те уведомим,
че си поканен на нашия празник по повод
Деня на книгите за Хари Потър: „Приятели и недоброжелатели“



Дата: **Четвъртък, 9 октомври 2025 г.**

Час:

Място:

Адрес:

ПОТВЪРДИ

участието си по сова или лично на:

ДРЕСКОД: МАГЪОСНИЧЕСКИ МАНТИИ ИЛИ ЕЛЕГАНТНИ ДРЕХИ,
ВДЪХНОВЕНИ ОТ „ХАРИ ПОТЪР“



Скъпи читателю,

Имаме удоволствието да те уведомим,
че си поканен на нашия празник по повод
Деня на книгите за Хари Потър: „Приятели и недоброжелатели“



Дата:

Час:

Място:

Адрес:

ПОТВЪРДИ

участието си по сова или лично на:

ДРЕСКОД: МАГЪОСНИЧЕСКИ МАНТИИ ИЛИ ЕЛЕГАНТНИ ДРЕХИ,
ВДЪХНОВЕНИ ОТ „ХАРИ ПОТЪР“



УКРАСА НА ПРОСТРАНСТВОТО

Тук ще откриете идеи как да превърнете вашето пространство за събитието в магическо място!

Може да пресъздадете някое от вълшебните места, описани в книгите за Хари Потър или да комбинирате различни елементи от няколко такива. Време е да развихрите въображението си!

ПРИЯТЕЛИ

Експрес „Хогоуртс“

В началото на учебната година, за да стигнеш до училището за магия и вълшебство „Хогоуртс“, трябва да се качиш на прочутия Експрес „Хогоуртс“. Той потегля на 1 септември от гара Кингс Крос в Лондон, перон *Девет и три четвърти*, точно в единадесет часа. Учениците с нетърпение очакват да се срещнат с приятелите си след дългата лятна ваканция и да споделят преживяванията си. Разгледай предложенията за украса по-долу, за да изпратиш гостите си към „Хогоуртс“ както пожелава!

Яркочервен парен локомотив чакаше до перон, пълен с хора. Над него висеше табела с надпис „Експрес „Хогоуртс“, 11 ч.“ Хари погледна назад и видя на мястото, където преди това беше билетното гише, арка от ковано желязо, на която пишеше „Перон Девет и три четвърти“. Беше успял.

Дим от парната машина се носеше над бърбрещата навалица, докато котки във всякакви цветове се галеха тук-там между краката на хората... Сиви кряскаха раздразнено една срещу друга над бърбенето и стърженето от влачене на тежки куфари.

(„Хари Потър и Философският камък“,
глава шеста, „Пътешествието от перон Девет и три четвърти“,
превод Теодора Жебарова)

- Подреди столове или пейки по двойки един срещу друг, така че да напомнят седалките в купетата на Експрес „Хогоуртс“. Застели ги с плат и украси в цветовете на домовете в „Хогоуртс“.



- Подреди стари куфари и кутии на различни места в помещението, така че да изглеждат като багаж на учениците от „Хогвортс“.
- Закачи постери с надписи „Перон Девет и три четвърти“ и „Гара Хогсмийд“ на срещуположните краища на залата.
- Подреди храната и напитките върху количка, за да наподобяват тази от влака (виж предложения за тях на стр. 16–17).
- Помоли един от гостите да се облече като магьосницата с количката и да предлага лакомства с репликата: „Да искате нещо от количката, милички?“

Общите помещения на домовете

Всеки знае, че домовете в „Хогвортс“ са четири: „Грифиндор“, „Хафълпаф“, „Рейвънклоу“ и „Слидерин“. Всеки дом разполага със своя обща стая, където учениците могат да учат и прекарват време с приятели.

– Добре дошли в „Хогвортс“ – каза професор Макгонъгол. – След малко ще започне тържеството по случай началото на срока, но преди да заемете местата си в Голямата зала, трябва да бъдете разпределени по домове. Разпределянето е много важна церемония, понеже докато сте тук, вашият дом ще бъде нещо като ваше семейство в пределите на „Хогвортс“. Ще имате учебни часове с другите от своя дом, ще спите в спалните на своя дом и ще прекарвате свободното си време в общото помещение на дома.

Четири дома се наричат „Грифиндор“, „Хафълпаф“, „Рейвънклоу“ и „Слидерин“. Всеки дом има своя благородна история и от всеки от тях са излезли изтъкнати магьосници.

(„Хари Потър и Философският камък“,
глава седма, „Разпределителната шапка“,
превод Теодора Джебарова)



Обозначи местата на общите помещения на „Грифиндор“, „Хафълпаф“, „Рейвънклоу“ и „Слидерин“ и ги украси с цветовете на всеки дом: червено и златисто за „Грифиндор“, жълто и черно за „Хафълпаф“, синьо и бронзово за „Рейвънклоу“, зелено и сребристо за „Слидерин“.

- Добави рисунки на животните-символи – лъв за „Грифиндор“, язовец за „Хафълпаф“, орел за „Рейвънклоу“ и змия за „Слидерин“.
- Опитай се да пресъздадеш уютната кръгла обща стая на „Грифиндор“, пълна с меки фотьойли. Използвай възглавници, столове или барбарони за по-голямо удобство.

- Общото помещение на „Хафълпаф“ е изпълнено с магически растения. Намери омагьосващи растителни елементи, с които да украсиш – можеш да направиш колаж или да използваш хартиени вериги, за да изглеждат по-реалистични.
- За да влезеш в кулата на „Рейвънклоу“, първо трябва да разгадаеш гатанка. Налепи листчета с въпроси като „Кое се е появило първо – феникът или пламъкът?“ или „Къде отиват изчезващите предмети?“*. Насърчи гостите да измислят и свои загадки.
- Общата стая на „Слидерин“ се намира под Голямото езеро и е осветена от зелени лампи. Опитай да направиш прозорец с „изглед“ към езерото, където да се виждат магични създания – включително гигантска сепия, която размахва пипалата си пред гостите.



*) Гатанка се появява в „Хару Потър и Лаврове на смъртта“: Луна Лъвгуд разгадава първата, като посочва, че отговорът е „кръг“ – без начало и край, подобно на жубота на феникса. На втората отговаря професор Макгонгъл: „В небитието, а то е... всушност“.

Голяма зала

Голямата зала е едно от най-вълшебните места в замъка „Хогвортс“, където цялото училище се събира, за да празнува. Виж тези идеи за украса и превърни залата в истинско магическо място за парти.

Хари изтича при него и двамата с Рон занадничаха в Голямата зала. Безброй свещи се носеха в пространството над четири дълги плътно заети маси и хвърляха отблясъци върху златните чинии и бокали. Над всичко това таванът, омагьосан да отразява небето, блестеше от звезди.

(„Хари Потър и Стаята на тайните“,
глава пета, „Плашещата върба“,
превод Мариана Екимова-Мелнишка)



- Нареди четири маси една до друга – по една за всеки дом в „Хогвортс“. Можеш да добавиш и дълга маса за професорите.
- Направи знамена на домовете, като изрежеш триъгълници от хартия, оцветиш ги в цветовете на съответния дом и ги прикрепиш към стената или тавана.
- По време на празненства Голямата зала е осветена с носещи се свещи. За да пресъздадеш ефекта, боядисай картонените ролки от кухненска хартия в бяло и използвай свещи с батерии. Закрепи ги с конци или връзки, висящи от тавана, за да създадеш илюзията за плаващи свещи.
- Предостави на гостите „поща по сова“ – принтирай писма и напиши имената на всеки.



Хогсмийд

Хогсмийд е магично село и единственото във Великобритания, в което няма мъгъли. Третокурсниците в „Хогуортс“ могат да го посещават в определени дни, но трябва да имат подписано разрешение от родител или настойник. Това е перфектното място за чаша горещ бирен шейк с приятели или лакомства от „Меденото царство“! Украси помещението си с табели на различните магазини в Хогсмийд, за да пресъздадеш магията му:

- **„Меденото царство“:** Нареди стъклени буркани с етикети за най-еластичните гъвки „Друбъл“, хрупкави гълги захарни пера, зъбопочистваща ментова гъвка, сладоледени мишлета и ментолови дронсове във формата на жаби. Можеш да ги напълниш с различни желирани и шоколадови бонбони.
- **Магазинчето за шегички на Зонко:** Добави табели с най-продаваните продукти – торни бомбички, хълцащи бонбони, сапун от жабешки хайвер и хапещи чаени чаши.
- **„Висша мода за магьосници“:** Закачи шарени чорапи, които не съвпадат
- **Магазинът за пера на Скривъншафт:** Изложи колекция от красиви пера и мастилници.
- **„Трите метли“:** Подреди гървени маси и столове с бокали и менюта с напитки, включително бирен шейк, розова вода и греяна медовина.
- **Сладкарницата на Мадам Пудифум:** Украси малки масички с чайници, захарници, канички за мляко, розови конфети и панделки.



НЕДОБРОЖЕЛАТЕЛИ

„Забранената гора“

Забранената гора се намира на територията на „Хогвортс“. Тя е обширна, изпълнена с дървета и обитавана от невероятни, а понякога и опасни магични създания. На учениците е забранено да я посещават без надзор, но това не спира Хари и приятелите му да се отправят към Забранената гора от време на време, дори когато се изправят срещу опасности.

И така, с Фанг, който подтичваше покрай тях и душеше корени и листа, навлязоха в гората. На слабата светлина от пръчката на Хари те следваха непрекъснатия поток от паяци покрай пътеката. Вървяха така около двайсет минути, без да говорят, ослушвайки се напрегнато за други шумове, освен пукота на клонки и шумоленето на листа. А когато дърветата станаха толкова гъсти, че момчетата не виждаха вече звездите над главите си и пръчката на Хари бе единствената светлинка в морето от мрак, те забелязаха, че паяците отново се отклоняват от пътеката.

(„Хари Потър и Стаята на тайните“,
глава петнадесета, „Арагог“,
Мариана Екимова-Мелнишка)



Ето няколко идеи, с които да превърнеш помещението си в Забранената гора:

- **Фон на гората:** Закачи тъмнозелен или черен плат по стените.
- **Дървета:** Изрежи силуети от картон и ги боядисай в черно, тъмнокафяво и светлокафяво. Подреди ги така, че по-тъмните да стоят отзад, а по-светлите отпред.
- **Паяжини:** Направи паяжини от вълна или конци и ги закачи между дърветата.



Плашещата Върба

Плашещата Върба не е обикновено дърво – тя има гадния навик да напада всеки, който се приближи. Срещата на Хари и Рон с върбата в „Хари Потър и Стаята на тайните“ остави дракотини по колата на господин Уизли.



Рон се сепна и се взря през предния прозорец, а Хари погледна встрани тъкмо навреме, за да види как един клон с дебелината на питон шибна стъклото. Дървото, в което се бяха разбили, сега ги нападаше. Стволът се бе огънал почти на две и чепатите му клони налагаха всяко местенце на колата, до което стигаха.

– Ааарррррх! - изхриптя Рон, когато един крив клон блъсна и направи голяма вдлъбнатина във вратата до него. Предното стъкло вече трепереше под градушката от удари на клонки, извити като кокалести пръсти, а един дебел клон отгоре яростно биеше по покрива като стенобойна машина и ламарината започваше да се огъва.

– Ей сега ще те науча аз тебе! – извика Рон и притисна вратата с цялата си тежест, но в следващия миг с подъл удар друг клон го събори назад в скута на Хари.

– Свършено е с нас! – простена Рон, когато и покривът хлътна, ала изведнъж подът на колата започна да вибрира: моторът бе заработил отново.

– Назад! – изрева Хари и колата се стрелна назад. Дървото все още се опитваше да ги удари и се чуваше как корените така скърцат, че то едва на се изтръгна от земята, замахвайки към тях този път с друг клон.

(„Хари Потър и Стаята на тайните“,
глава пета, „Плашещата Върба“,
превод Мариана Екимова-Мелнишка)

Засади своя собствена Плашеща Върба с тези идеи:

- Нарисувай Плашещата Върба върху бял лист хартия и го окачи на стената. Увери се, че корените се разпростират в различни посоки, за да създадеш впечатлението, че дървото се движи. Не забравяй да добавиш емблематичната синя кола на господин Уизли!
- Вземете няколко зелени и кафяви макарони за плуване или леки картонени тръби, боядисани в зелено и кафяво, и ги окачете от тавана.
- Поставете плюшени животни – куче, котка или плъх – до ствола на дървото.



Кабинетът на професор Ъмбридж

В „Хари Потър и Орденът на феникса“ Хари се изправя срещу внушителен враг, който има слабост към пухкави жилетки и изображения на големи шарени котета. Професор Ъмбридж е новият учител по Защита срещу черните изкуства в „Хогвортс“ и се стреми да обърне учениците срещу професор Дъмбълдор и Хари. Нейният кабинет бързо се превръща в сцена на много болезнени наказания за Хари.

В пет без пет Хари се раздели с приятелите си и се отправя към кабинета на Ъмбридж на третия етаж. След като почука, преподавателката се провикна с престоления си мазен глас:

– Влез.

Помнеше кабинета и при предишните му трима обитатели... Сега обаче помещението бе направо неузнаваемо. Всички повърхности бяха застлани с дантелки и покривки. Навсякъде се мъдреха вази със сухи цветя, всяка поставена върху отделна салфетчица, върху една от стените пък имаше цяла сбирка декоративни чинии с картинки на големи шарени котета, накупрени с различна на цвят панделка. Бяха толкова отвратителни, че Хари ги зяпна като омагьосан, докато професор Ъмбридж не се обади отново.

*(„Хари Потър и Орденът на феникса“,
глава тринадесета, „Наказанието“,
превод Емилия Масларова)*

Превърни помещението си в кабинета на професор Ъмбридж с тези идеи:

- Покрий всички повърхности с дантелени покривки и салфетки. Бонус точки за всякакви розови елементи!
- Постави вази със сухи цветя из стаята – колкото по-екстравагантно, толкова по-добре.
- Вземи картонени чинийки и нарисувай големи шарени котета с панделки на всяка. Можеш да превърнеш това в занимание за гостите, като най-красивата рисунка получи награда.



Къщата на крясъците

Къщата на крясъците е изоставена сграда извън селото Хогсмийд. Страховита и неприветлива, за нея се носят слухове, че е най-призрачната постройка в цяла Великобритания. Хари и Рон я виждат отблизо през третата си година в „Хогвортс“, когато решават да посетят Хогсмийд през уикенда.



Денят бе хубав, с лек ветреца и на никого не му се седеше на затворено, затова тръгнаха да се разхождат покрай „Трите метли“ и се изкачиха по склона да посетят Къщата на крясъците, най-призрачната сграда в цяла Великобритания. Тя се намираше малко извън селото и дори денем те полазваха тръпки от закованите ѝ с летви прозорци и мрачната обрасла градина.

– Дори призраците от „Хогвортс“ я избягват – каза Рон, като се облегна на оградата и впериха очи в колибата. – Питак Почтибезглавия Ник... Той чувал, че вътре се навъртали жестоки типове. Никой не можел да провикне там. Фред и Джордж са опитвали, естествено, но всички ходове са здраво залостени.

(„Хари Потър и затворникът от Азкабан“, глава четиринайсета, „Злобата на Снейп“, превод Мариана Екимова-Мелнишка)

Създай своя собствена
Къща на крясъците с тези идеи:

- Обгърни стените на помещението с тъмен плат, за да създадеш зловеща атмосфера.
- Боядисай картонени квадрати така, че да изглеждат като заковани с летви прозорци, и ги залепи за стените. За по-зловещ ефект добави паяци и паяжини от преди.
- Нарисувай страховити същества и ги закачи по стените, сякаш бродят из Къщата на крясъците.



СТЕНА ЗА СНИМКИ

Където и да проведеш своето магическо събитие, отдели кът за снимки, в който гостите могат да се потопят в магическия свят с костюми и реквизит. Ето три идеи:

- **Домовете в „Хогвортс“**

Нареди кошове с тематични аксесоари за всеки дом – магически пръчки, мантии, островърхи шапки, шалчета, розетки и ръчно направени значки. Не забравяй розовия чадър на Хагрид! Групи от приятели могат да застанат под знамето на своя дом или да имитират бутане на колички с багаж през магическата бариера за перон *Девет и три четвърти* на гара Кингс Крос.

- **Съперници в квидича**

Позволи на гостите да разиграят мач по квидич – магическият спорт, който се играе във въздуха върху летящи метли. Използвай истински метли или направи такива от дървени дръжки и пръчки, свързани с връв. Добави етикети като „Нимбус 2000“, „Светкавица“ или „Чистометка“. Осигури куофъл, два блъджъра и един златен снеч и снимай гостите, докато се опитват да „летят“.

- **„НЕБЛАГОНАДЕЖДЕН НОМЕР ЕДНО“**

В „Хари Потър и Даровете на смъртта“ Хари намира плакат с тези думи на гърдите си. Направи свой собствен – използвай голям картон, изрежи центъра като рамка, в която гостите могат да позират като известни магьосници. Добави фон с гъсти дървета като в Забранената гора или лампички за вълшебна атмосфера. Можеш да добавиш и тебеширена дъска, на която гостите да пишат имената си и да се снимат.



И не забравяй да публикуваш снимките си, като ги отбележиш с хаштаг **#ДенНаКнигитеЗаХариПотър**. Споделяй само снимки, за които имаш разрешение от снимания.



ХРАНИ И НАПИТКИ

Тук ще откриеш идеи за сладки и солени вкусовете, които да предложиш на събитието си. Можеш да създадеш и свои магически храни. Опитай се да използваш колкото се може по-здравословни съставки. Ако се налага да работиш с печка, нож или с гореща вода, моля увери се, че наблизо има възрастни!

Експрес „Хогвортс“

- **Котелни сладкиши** – Направи партида кексчета с черен шоколад. Отрежи върховете, за да станат плоски, и ги намажи с крем в различни цветове – кафяво за многоликова отвара, жълто за Феликс Фелицис и лилаво за „лекарството на Живата смърт“. Забоди меки лакрицови пръчици отстрани на всяко кексче, за да пресъздадеш гръжки.
- **Тиквен пай** – Приготви солен вариант с пълнеж от картофи, зеленчуци или месо.
- **Тиквен сок** – Напълни кана с портокалов или тропически сок, който го наподобява на цвят.
- **Лакрицови магически пръчки** – Подреди в чиния лакрицови пръчици с различни вкусове и цветове.



Чай в къщата на Хагрид

- **Чайник** – Тук няма нужда да правиш нищо специално, а просто свари чай, на който всички да се насладят.
- **Курабийки** – Постави чиния с курабийки или солени. Може да ги гарнираш с прясна краставица, мармалад, сметана или с нещо по твоя вкус.
- **Сок от глухарчета** – Напълни кана със сок от бъз или сироп.
- **Сандвич с белка** – Приготви голяма порция сандвичи за гладните си гости, но все пак замени белката с шунка, телешки салам или някакво друго по-нормално месо!

Купата по кудич

- Плодови хапки в стил „Златен снуч“ – обели няколко мандарини и премахни бялата сърцевина, за да останат гладки. Разчупи мини брецели на половина, за да получиш „крила“. Използвай мед или шоколад като „лепило“ и залепи крилата за мандарините. Повтори, докато направиш колкото снуча пожелаеш.
- Кашкавалени метли – нарежи кашкавалени пръчици на три части, за да получиш базите за малки метлички. С кухненски ножици внимателно направи разрези в единия край на всяко парче, до около половината, за да оформиш метличката. Внимателно забий солета в неразрязаната горна част на всяко парче кашкавал. Повтори, докато имаш достатъчно метлички за гостите си.

Склад със съставки за отвари

- Събери различни вкусове прахообразни сокчета и ги постави до голяма бутилка газирана вода. Гостите могат да сътворят собствена „отвара“, на която водата ще даде забавен бълбукащ ефект.

Вечеря в Голямата зала

- Плодови шишчета за всеки дом в „Хогвортс“ – подреди пъстроцветни плодове на гървени шишчета.
 - За „Грифиндор“: ягоди и диня
 - За „Хафълпаф“: банан и ананас
 - За „Рейвънклоу“: боровинки и къпини
 - За „Слидерин“: бяло грозде и киви
- Тържество по случай началото на учебната година – отрупай масата с типични лакомства от „Хогвортс“ – нагенички, пай с месо, йоркширски пудинг, пирожки с кайма, картофи на фурна, ябълков пай и купа с ментов дронс.

Реколта от градините на „Хогвортс“

- Подреди върху табла най-свежите зеленчуци, които можеш да откриеш, и покани гостите да ги опитат, сякаш току-що са ги набрали. Сервирай с гин от кисело мляко.

Клубът по дуелиране

- Използвай хлебни пръчици като „магически пръчки“. Потопи ги в разтопен шоколад и добави захарни пръчици и цветни поръски за още магия.



КОСТЮМИ

За да направите деня си наистина незабравим, накарайте гостите да се преоблекат. Ето няколко идеи по темата „Приятели и недоброжелатели“:

ПРИЯТЕЛИ

- **Ученик в „Хогоуртс“** с цветовете на дома му и придружен от домашен любимец (сова, котка или жаба):
 - Цветовете на „Грифиндор“ са червено и златно.
 - Цветовете на „Хафълпаф“ са жълто и черно.
 - Цветовете на „Слидерин“ са зелено и сребристо.
 - Цветовете на „Рейвънклоу“ са синьо и бронзово.
- **Хари Потър, Рон Уизли и Хърмаяни Грейнджър**, тъкмо готови да се изправят пред някоя неприятност.
 - За Хари: кръгли очила и белег във формата на светкавица.
 - За Рон: счупена вълшебна пръчка и леко износени грехи.
 - За Хърмаяни: косата – възможно най-бухнала и обемна, а в ръката – книга.
- **Хагрид** с много топли грехи, готов за чаша чай в колибата си. Може да носите голямо черно палто, ботуши и фалшива черна брада.
- **Полярната сова** на Хари, **Хедуиг**, която носи писмо. Облечете се изцяло в бяло, за да се превърнете в совата. Може да направите криле от картон, да ги боядисате в бяло или да закачите бели пера върху тях.
- **Дете от семейство Уизли** – гордо носещ емблематичния пуловер на Уизли! Можете заедно с приятел да се облечете като един от близнаците – получавате бонус точки, ако добавите червени перуки.
- **Професор Дъмбълдор** – раздава точки на домовете в Голямата зала. Рокля или чаршаф със звезди и луни ще наподобяват неговия стил. Не забравяй голямата бяла брада и очилата с форма на полумесец!
- **Луна Лъвгуд** – криволичеща из коридорите на „Хогоуртс“. Добавете забавни аксесоари като обеци под формата на репички, наниз от коркови тапи или „незримоглед“. Ако имате вълшебна пръчка, закрепете я зад лявото си ухо и разнасяйте обърнат наобратно брой на „Дрънкало“.
- **Фениксът Фоукс**, спътник на Дъмбълдор. Облечете се в червено и златно. Може да си създадете красиви криле от картон, оцветени в червено и златно и да добавите дълга опашка, направена от тънък плат или салфетка в червени и златисти цветове.
- **Доби**, домашното духче, което предупреждава Хари за ужасяващите събития в „Хогоуртс“. Направете големи уши, подобни на прилеп, и ги закрепете към лента за глава. Носете старо одеяло с дупки за ръцете и краката.

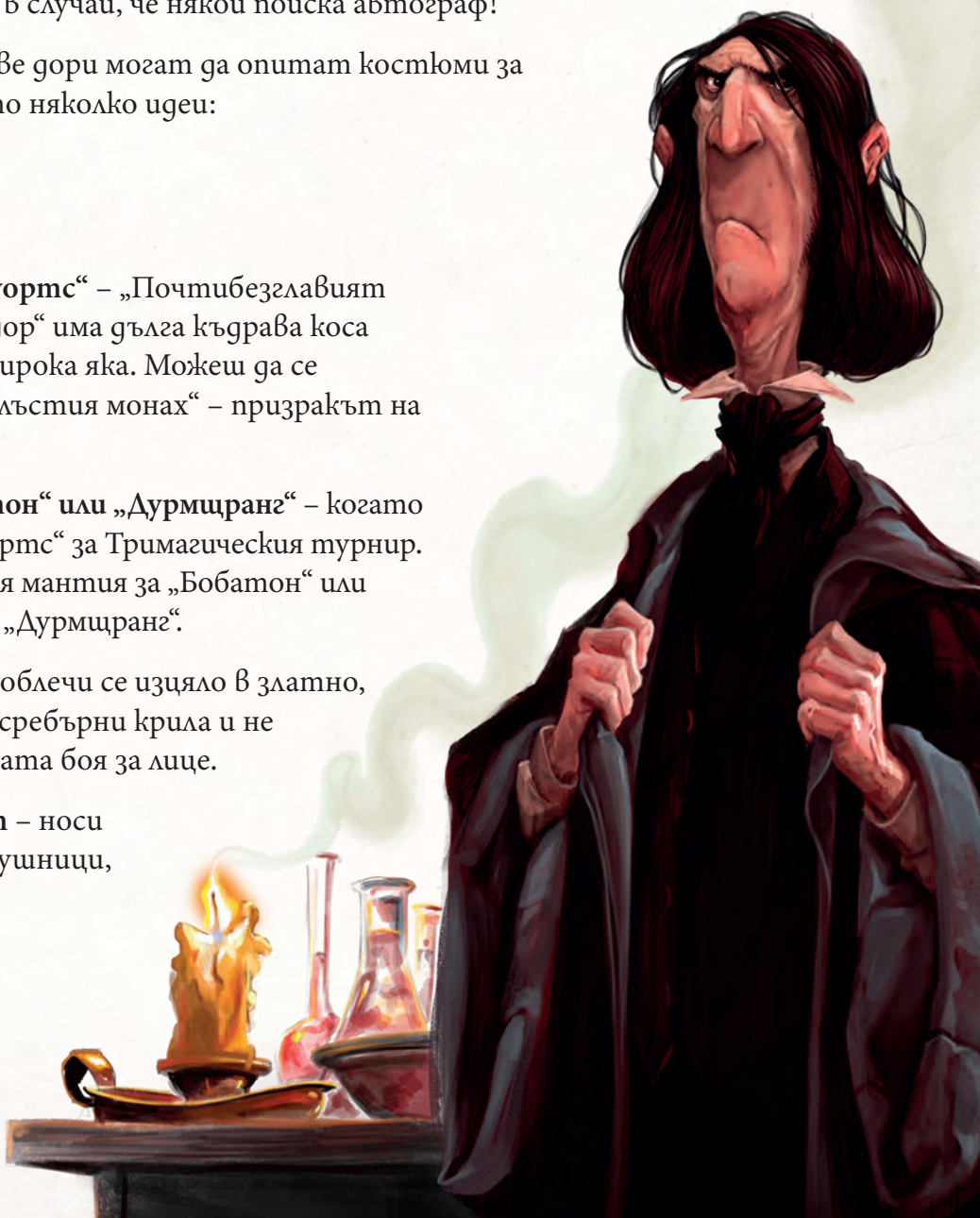
НЕДОБРОЖЕЛАТЕЛИ

- **Професор Снейп** – надзирава наказаните ученици в подземията. Черна мантия ще ви помогне да влезете в ролята.
- **Семейство Малфой** – ако си сам, можеш да избираш между Луциус, Нарциса или Драко. Можеш да поканиш още двама приятели и да се появите като тримата Малфой! Цялото облекло трябва да е издържано в черно със зелени аксесоари. За още по-силен ефект можете да носите светлоруси или бели перуки.
- **Диментор от Азкабан** – обикаля около територията на „Хогвортс“. Облечи тъмна мантия с голяма качулка. Упражнявай се да се плъзгаеш наоколо и да дишаш шумно, за по-автентичен ефект.
- **Гилдрой Локхарт** – подписва книги във „Флориш и Болтс“. Облечи искрящосиня мантия и репетирай широката си усмивка. Не забравяй да имаш перо в ръка, в случай, че някой поиска автограф!

А най-заклетите фенове дори могат да опитат костюми за още по-напреднали. Ето няколко идеи:

ПРИЯТЕЛИ

- **Призрак от „Хогвортс“** – „Почтибезглавият Ник“ от „Грифиндор“ има дълга къдрава коса и носи туника с широка яка. Можеш да се облечеш и като „Тлъстия монах“ – призракът на „Хафълпаф“.
- **Ученик от „Бобатон“ или „Дурмшранг“** – когато посещават „Хогвортс“ за Тримагическия турнир. Облечи светлосиня мантия за „Бобатон“ или кървавочервена за „Дурмшранг“.
- **Златният снitch** – облечи се изцяло в златно, добави блестящи сребърни крила и не забравяй блестящата боя за лице.
- **Професор Спраут** – носи пухкави розови наушници, докато пресажда мандрагора в оранжерии.



НЕДОБРОЖЕЛАТЕЛИ

- Пазачът на „Хогвортс“ – **Аргус Филч**, който патрулира коридорите с котката си, Госпожа Норис.
- **Драко Малфой**, след като е трансфигуриран в бял пор от професор Муди.
- **Плашещата върба**, която се възстановява с превръзки по клоните след сблъсък със синя кола.
- **Професор Куиръл** с голям лилав тюрбан.
- **Трол**, който бавно и прегърбено броди из тоалетните.
- **Арагог**, гигантският магически паяк, който живее със семейството си дълбоко в Забранената гора.
- **Току-що уловена фея от Корнуол**, която предизвиква хаос в часовете по Защита срещу черните изкуства.

Защо не включите и парад в програмата на Вашето събитие, така че всеки да покаже невероятните си костюми?



Ще откриете още идеи за вдъхновение в колекцията с облекла, включена в „Магьосническият алманах на Хари Потър“.

ИГРИ

РАЗПРЕДЕЛЯНЕ ПО ДОМОВЕ

Предлагаме да започнете Вашия **Ден на книгите за Хари Потър** като разпределите гостите си в един от четирите домове в „Хогвортс“.



Ще ви трябва:

- Кутия с листчета, на които са написани имената на домовете
- Стол



Какво да направите:

- Някой от гостите може вече да е причислен към някой дом, затова направете проверка преди да започнете церемонията.
- В началото поставете листчета с надписи ГРИФИНДОР, ХАФЪЛПАФ, СЛИДЕРИН и РЕЙВЪНКЛОУ в кутия или контейнер. Ще ви трябва по едно листче за всеки гост.
- Нека един по един гостите седнат върху стола и изберат листче от кутията.
- Докато тече церемонията, гостите могат да напишат собственото си име върху табелка.
- Ако си търсите по-скоро нещо вкусно, опитайте да направите Разпределителни кексчета за церемонията! Поставете червена, жълта, зелена и синя глазура във вътрешността на шоколадови кексчета, след това ги покрийте отгоре с бяла глазура. Когато гостите ви отхапят от тях, ще узнаят в кой дом са разпределени!
- След като сте готови, нека игрите започнат!

ПЪРВА ИГРА БОГЪРТ В ДРЕШНИКА

Богъртът е вредител, който приема формата на най-големия страх на жертвата, превръщайки въображението ѝ в най-силния ѝ враг. Никои не знае как изглежда един богърт сам по себе си, защото той винаги се преобразява, когато бъде видян. Заклинанието „Ридикулус!“ кара богърта да приеме смешна форма и може да бъде победен чрез смях.

Преди събитието, напиши на листчета имената на някои страшни неща и ги сгъни. Можеш да използваш списъка по-долу или, ако гостите ти не са запознати с книгите, да добавиш други ужасяващи образи.



Идеи за страшни неща:

Мушия
Призрак
Плех
Очна ябълка
Паяк
Змия
Дименитор
Професор Маклонгол,
който казва: „Скъсан си
по всичко“
Лорд Волдемор
Вампир
Върколак
Триглаво куче

Прочети на глас следния пасаж, за да създадеш атмосфера. Той описва първата среща на Хари, Рон и Хърмаяни с богъртите в часа по Защита срещу черните изкуства с професор Лупин през третата им година.

– Богъртите обичат тъмни затворени помещения – започна професор Лупин. – като дрешници, пространството под леглата, кухненски шкафове под мивката... Веднъж дори попаднах на един, който се беше пхнал в стария салонен часовник. Този се настани вчера следобед и аз помолих директора да убеди учителите да го оставят, за да дам на третокурсниците практически урок. И така, първият въпрос, който сигурно си задавате, е, какво е богърт?

Хърмаяни вдигна ръка.

– Нещо като превъплътител – каза тя. – Може да приема формата на всичко, за което знае, че ни плаши.

– И аз не бих могъл да го обясня по-добре – обяви професор Лупин и Хърмаяни засия. – Тъй че богъртът, който е там в тъмното, още не е приел никаква форма. Той още не знае от какво най-много се бои онзи, който ще застане срещу него.



Никой няма представа как изглежда богърът насаме, но щом го пусна, той незабавно ще се превърне в онова, което предизвиква най-голям страх у всеки от нас.

(„Хари Потър и затворникът от Азкабан“,
глава седма, „Богърт в дрешника“,
превод Мариана Екимова-Мелнишка)



Как се играе:

1. Всеки гост, един по един, тегли сгънато листче.
2. Той трябва да изиграе страшното същество или предмет от картата, а останалите да познаят какво е.
3. Първият, който познае правилно, печели точка!

Вариант за отборна игра:

Разделете се на два отбора, като всеки има собствен комплект листчета. По един човек от всеки отбор има една минута, за да изиграе възможно най-много листчета. Само съотборниците му могат да отгатват. Побеждава отборът с най-много познати листчета за една минута!

Ако гостите обичат да рисуват:

Можеш да промениш правилата – вместо да играят, участниците трябва да нарисуват съществото или предмета от листчето. Групата трябва да познае гумата по картинката.

ВТОРА ИГРА КЛУБЪТ ПО ДУЕЛИРАНЕ В „ХОГУОРТС“

Клубът по дуелиране в „Хогвортс“ е основан от професор Гилдерой Локхарт в „Хари Потър и Стаята на тайните“. Неговата цел е да обучи учениците в изкуството на магическите дуели и да ги подготви да се защитават от опасности. За съжаление, клубът просъществува само една среща – след като Драко Малфой призовава змия и ситуацията излиза извън контрол.

Какво ще ти трябва:

- Две „магически пръчки“ – можеш да използваш истински пръчки, картонени ролки или други заместители
- Две торбички със заклинания (виж идеите по-долу)
- Четири зара – по два за всеки играч
- „Арена“ за дуелиране, очертана с тиксо на пода или определена част от килим

Сега прочети на глас следната сцена:



Застанете с лице срещу партньорите си – провикна се Локхарт. – и се поклонете!

Хари и Малфой едва кимнаха с глави, без да отместват поглед един от друг.

– Пръчки в готовност! – викна пак Локхарт. – като преброя до три, правите заклинания за обезоръжаване на противника. Но само за обезоръжаване – не искаме никакви злополуки. Едно... две... три...

Хари преметна пръчката си през рамо, но Малфой бе започнал още на „две“ – неговото заклинание порази Хари толкова силно, сякаш го бяха ударили по главата с тиган. За щастие, той само залитна и без да губи повече време, насочи пръчката си към Малфой и извика: Риктусемпра!

Сноп сребриста светлина удари Малфой в стомаха и той се преви на две с хрипове.

– Казах само да обезоръжавате! – изкрещя Локхарт в паника над воюващата тълпа, като видя как Малфой се свлече на колене. Хари го бе поразил с гъделичкаща магия и той не можеше да си поеме дъх от смях. Хари се отдръпна, осъзнавайки, че не е спортсменска проява да го омагьосва, докато той е на пода, но това бе просто грешка. Преди още да може да си поеме въздух, Малфой насочи пръчката си към коленете на Хари, изрече задавено: „Таранталегра!“ и в следващата секунда краката на Хари вече се гърчеха в ритъма на нещо като фокстрот, без той да може да ги овладее.

– Спрете! Веднага спрете! – развика се Локхарт, но Снейп пое нещата в свои ръце.

– Фините инкантатем! – изкрещя той и краката на Хари престанаха да танцуват, а Малфой спря да се смее, та можаха да се погледнат.

*(„Хари Потър и Стаята на тайните“,
глава единайсета, „Клубът по дуелиране“,
превод Мариана Екимова-Мелнишка)*

Предложени заклинания

Атака

„Петрификус Тоталус“ – опонентът трябва да прилепи ръцете и краката си към тялото и да замръзне

„Вцепени се“ – опонентът прави една голяма, драматична стъпка назад

„Таранталегра“ – опонентът започва да танцува неугържимо

„Риктумсемпра“ – опонентът се преструва, че го гъделичкат

„Локомотор Мортис“ – опонентът подскача три пъти на място като зайче

Защита

„Експелиармус“ – опонентът пуска пръчката си

„Конфундус“ – опонентът се завърта в кръг

„Обскуро“ – опонентът закрива очите си

„Протего“ – заклинанието на опонента се обръща срещу него

„Импедимента“ – опонентът се преструва, че е заседнал зад невидима стъклена стена

Как се играе:

1. Избери двама доброволци и дай на всеки по една „пръчка“. Вкарайте ги в зоната за дуелиране. С хвърляне на зарчета решете кой започва като нападател и кой като защитник.
2. Без да надничат, всеки играч изтегля едно заклинание от своята торба.
3. Играчите се покланят, произнасят заклинанията си на глас и размахват пръчките си възможно най-драматично.
4. И двамата хвърлят зарове едновременно. Играчът с по-висок резултат печели рунда – загубилият трябва да изпълни заклинанието на победителя. При равен резултат се теглят нови заклинания и заровете се хвърлят отново.
5. След всеки рунд играчите разменят торбите си – атаката става защита и обратното.
6. Първият, който спечели три рунда, е победител!



Идеи за по-големи групи

Купа по дуелиране на „Хогвортс“ – разделете гостите по домовете и записвайте резултатите за дома от всеки дуел. Домът с най-много точки печели специална Купа на „Хогвортс“.

Турнир по елиминации – играчите се разпределят по двойки за първия рунд. Победителите продължават, а елиминираният се превръща в публика. Играйте, докато останат двама финалисти. Те трябва да проведат епичен дуел в пет рунда, за да определят върховния шампион по дуелиране!



ТРЕТА ИГРА КУПАТА НА ДОМОВЕТЕ

През учебната година в „Хогвортс“ домовете „Грифиндор“, „Хафълпаф“, „Рейвънклоу“ и „Слидерин“ се съревновават за престижната Купа на домовете.

Сърцевината на шампионата е екипната работа – събирай точки за дома си, като блестиш в часовете, показваш смелост и подкрепяш приятелите си. Но внимавай – всяко нарушаване на правилата може да коства ценни точки!

Напредъкът на всеки дом се следи в гигантски пясъчни часовници във входната зала:

С рубини за „Грифиндор“

С диаманти за „Хафълпаф“

Със сапфири за „Рейвънклоу“

Със смарагди за „Слидерин“

Когато Хари Потър пристига в „Хогвортс“ през първата си година, открива, че „Слидерин“ са печелили Купата цели шест поредни години! Време е за ново предизвикателство – кой дом ще надделее този път?

Докато сте в „Хогвортс“, успехите ви ще носят точки на вашите домове, а всяко нарушение на правилата ще отнема точки на домовете. В края на годината домът с най-много точки се награждава с Купата на домовете, което е голямо достойнство. Надявам се всеки от вас да е чест за дома, който стане негов, независимо кой ще е той.

*(„Хари Потър и Философският камък“,
глава седма, „Разпределителната шапка“,
превод Теодора Джебарова)*



Как се играе:

1. За да подготвиш играта, принтирай картинки на скъпоценни камъни в четирите цвята на домовете. Използвай червени за „Грифиндор“, жълти за „Хафълпаф“, сини за „Рейвънклоу“ и зелени за „Слидерин“. Скрий камъните из помещението или ги зарови в кутии, пълни с намачкан вестник или друг пълнеж.
2. Сформирай отбори според разпределението по домове и дай на всеки по една торбичка за събиране на камъни.
3. Играчите трябва да намерят само камъните, които отговарят на цвета на техния дом.
4. Определи времеви лимит за търсене. Побеждава отборът, който първи ги събере или има най-много правилни камъни в торбичката си.
5. За да направиш играта по-трудна, можеш да добави още правила за играчите. Може да забраниш на играчите да си говорят. Или всеки път, когато намерят камък, трябва да изкрещят забавна дума или заклинание. Всеки, който наруши правилата, може да загуби точки в края на играта.



ЧЕТВЪРТА ИГРА КАКВО ИМА В ЧАНТАТА НА ХЪРМАЯНИ

Хърмаяни Грейнджър е най-умната вещица на своето поколение и един от най-верните приятели, които човек може да има! Още от първата си година в „Хогвортс“ тя блести с изключителни познания по магия – произнася трудни заклинания и приготвя сложни отвари с лекота, каквато често липсва дори у по-опитни ученици. В „Хари Потър и Даровете на смъртта“ тя, заедно с Хари и Рон, се впуска в опасно приключение в търсене на предметите, които могат да помогнат за окончателното поражение на Волдеморт. Винаги подготвена и вярна на приятелите си, Хърмаяни изважда своята малка чантичка с мъниста – магически бездънен сак, в който е събрала всичко необходимо за тяхната мисия.

Прочети на глас, за да създадеш атмосфера:

Твърдиш, че носиш мантията и дрехи... - свъси се Хари срещу Хърмаяни, която не държеше друго, освен обшитата с мъниста чантичка, където сега търсеше нещо.

– Да, тук са – оповести тя и за огромно изумление на Хари и Рон извади чифт джинси, пуловер, бежови чорапи и накрая сребристата мантия невидимка.

– Как, да му се невиди...

– Магия за неуловимо уголемяване – обясни момичето. – Сложна си е, но май съм се справила, успях да напъхам тук всичко необходимо. – Хърмаяни леко разклати крехката на вид чантичка и тя прокътна като багажник – вътре се търкулнаха няколко тежки предмета. – Ох, ужас, това сигурно са книгите – изпъшка тя и надникна. – А ги бях подредила по теми... както и да е... Хари, ти вземи мантията невидимка. Побързай, Рон, преоблечи се...

*(„Хари Потър и Даровете на Смъртта“,
глава девета, „Убежището“,
превод Емилия Масларова)*



Как се играе:

1. Играчите се редуват и изброяват предмети, които могат да се намерят в магическата чанта на Хърмаяни. Това може да е магически предмет – като мантия невидимка – или обикновен, например книги.

2. Всеки участник трябва да повтори предметите, казани от хората преди него, и да добави нов. Ако пропусне предмет или сбърка реда, отпада от играта.
3. Последният останал печели.

Пример:

Първият участник казва: „Надникнах в чантата на Хърмаяни и намерих мантия-невидимка.“

Вторият трябва да повтори и да добави още един предмет: „Надникнах в чантата на Хърмаяни и намерих мантия-невидимка и книги.“

Ако групата е голяма, можеш да разделиш гостите на отбори според домовете им. Те ще се състезават един срещу друг и ще печелят точки за своя дом.





ПЕТА ИГРА

СТАЯТА НА ЗАГАДКИТЕ С ГИГАНТСКИ ПАЯК

В „Хари Потър и Стаята на тайните“ Хагрид казва на Хари и Рон да следват паяците, ако искат да разкрият какво се случва в „Хогвортс“. Това ги отвежда в леговището на Арагог дълбоко в Забранената гора – място, пълно с шумно чаткащи паяци. Там приятелите трябва да намерят път за бягство, без да се оплетат в паяжините и да попаднат в лапите на гладните осмокраки твари.

Прочети на глас, за да създадеш атмосфера:

Арагог, изглежда, се бе уморил да говори. Той бавно отстъпваше към сводестата си паяжина, но събратята му продължаваха да се приближават полека към Хари и Рон.

– Ами тогава ще си вървим – отчаяно подвикна Хари към Арагог, чувайки как листата шумолят зад гърба му.

– Да си вървите ли? – бавно каза Арагог. – Ме мисля, че...

– Ама...

– Моите синове и дъщери не закачат Хагрид само по мое нареждане. Но не мога да им откажа прясно месо, когато то само идва между нас. Сбогом, приятелю на Хагрид!

Хари се обърна. На педя от него се извисяваше цяла стена от паяци, които чаткаха с пипалата си, а многото им очи святкаха по грозните черни глави...

(„Хари Потър и Стаята на тайните“,
глава петнадесета, „Арагог“,
Мариана Екимова-Мелнишка)



Как се играе:

1. Начертай голяма паяжина на пода с тиксо или тебешир и украси с пластмасови или хартиени паяци. От едната страна постави табелка „Забранената гора“, а от другата – „Колибата на Хагрид“.
2. Избери един доброволец за ролята на гигантския паяк. Той застава в центъра на паяжината и играе ролята на рефер.
3. Един по един гостите трябва да преминат през лабиринта, без да докоснат паяжината.

4. Целта е да стигнат до колибата на Хагрид с възможно най-малко грешки.
5. Ако има равенство, направи паяжината по-сложна и заплетена за следващия рунд.
6. За допълнително предизвикателство – помолите играчите да преминават през паяжината, като подскочат на един крак.
7. Ако групата е голяма, раздели гостите на отбори според домовете. Отборът с най-малко опити за преминаване на лабиринта печели!



ДЕЙНОСТИ

ПЪРВА ДЕЙНОСТ

НАПРАВИ КАРТИЧКА ОТ „ШОКОЛАДОВИ ЖАБИ“

Още от раждането си Рон Уизли е заобиколен от магия. Когато среща Хари за първи път във влака „Хогвортс Експрес“ в „Хари Потър и Философският камък“, той веднага му подава ръка и започва да му показва чудесата на магьосническия свят. Приятелството им пламва, когато споделят куп лакомства от количката – „Всякакво вкусови бобчета на Бърти Бот“, „Шоколадови жаби“, „тиквен пай и лакрицови магически пръчки.

Докато похапват, Рон с гордост разказва за своята колекция от картички от „Шоколадови жаби“. Всяка картичка изобразява известен магьосник – понякога герой, друг път злодей. Размяната на тези картички с приятели е чудесен начин да откриеш редки екземпляри и бързо да разшириш колекцията си!



Прочетете сцената на глас:

- Какво е това? – попита Хари и вдигна пакет „Шоколадови жаби“.
- Не са истински жаби, нали?

Имаше чувството, че нищо не би го изненадало.

- Не, каза Рон. – Ама виж каква е картичката. Липсва ми Агрина.
- Какво?

– Ох, разбира се, ти не можеш да знаеш... В шоколадовите жаби има картички, разбираш ли, за да си ги събираш... Прочути магьосници. Имам около петстотин, ама нямам Агрина и Птолемей.

Хари разви своята шоколадова жаба и взе картичката. На нея се виждаше лице на мъж. Той носеше очила с формата на полумесец, имаше дълъг гърбав нос и буйна сребриста коса, брада и мустаци. Под снимката стоеше името Албус Дъмбълдор.



(„Хари Потър и Философският камък“,
глава шеста, „Пътешествието от перон Девет и три четвърти“,
превод Теодора Жебарова)

Помоли гостите си да си представят, че създават свой дизайн на картичка от „Шоколадови жаби“. Те могат да изобразят когото и да е от приятелите или недоброжелателите на Хари – например Невил Лонгботъм, Луна Лъвгуд или Драко Малфой.

Подготви материали като листове хартия, цветни химикалки, моливи и стикери, и покани гостите да сътворят нова картичка за колекцията на Рон. От едната страна те трябва да нарисуват избрания магьосник, а от другата – накратко да опишат

неговите/нейните постижения. Например, любовта на Невил към билкологията или случката, когато Драко бе превърнат в бял пор. Ако гостите не са запознати с книгите, могат да използват въображението си и да нарисуват приятел, роднина или дори знаменитост.



ВТОРА ДЕЙНОСТ НАПРАВИ ДИЗАЙН НА ЧОРАПИТЕ НА ДОБИ



Хари за първи път среща Доби, домашното духче, в „Хари Потър и Стаята на тайните“, когато Доби се опитва да го спре да се завърне в „Хогвортс“, защото има „такъв заговор, дето ще направи най-ужасни неща да се случат“. Първоначално Хари се гразни от намесата на Доби, но скоро разбира, че духчето просто се опитва да го защити.

Доби служи на семейство Малфой, което се държи ужасно с него. В знак на приятелство Хари надхитря господин Малфой и освобождава Доби с един от смърдящите си чорапи!

Прочетете сцената на глас:

– Хайде, Доби, чуваш ли, хайде!

Но Доби не помръдваше. Той бе уловил отвратителния мокър чорап на Хари и го гледаше, сякаш бе най-ценното съкровище.

– Господарят даде на Доби чорап! – в почуда каза духчето. – Господарят го даде на Доби.

– Какво има? – изсумтя Малгой. – Какво каза?

– Доби получи чорап – все още невярващ каза той. – Господарят го хвърли, Доби го хвана и Доби... Доби е свободен.



Луциус Малфой замръзна на място, вторачил поглед в духчето. После се нахвърли върху Хари.

- Заради теб изгубих прислужника си, момченце!
- Само смей да нараниш Хари Потър!

Чу се силен удар и господин Малфой политна назад. Той се запремята надолу по стълбите, прескачайки по три стъпала наведнъж, и се строполи чак долу. След като се изправи със зловещо изражение на лицето, той извади пръчката си, но Доби вдигна заплашително дъглия си пръст.

- Върви си! – каза той гневно, сочейки бившия си господар. – Няма да закачаш Хари Потър! Отивай си!

Луциус Малфой нямаше друг избор. Като метна последен обезумял поглед към двамата, той се загърна в мантията си и се отдалечи.

*(„Хари Потър и Стаята на тайните“,
глава осемнайцета, „Отплата за Доби“,
превод Мариана Екимова-Мелнишка)*



След като Доби напуска имението на Малфой, чораните бързо се превръщат в любимата му част от облеклото!

Помоли гостите си да измислят креативни дизайни на чифт чорапи за Доби. Могат да се вдъхновят от някои от чифтовете, които Доби дава на Хари в „Хари Потър и Орденът на феникса“: например яркочервен чорап с метли или зелен чорап с шарка на златни сничове. Чораните могат да бъдат на райета, искрящи, с наситени цветове или с весели и смешни картинки.

След като приключат, помоли гостите да покажат творенията си и да обяснят защо точно тези чорапи са перфектни за Доби. Можеш дори да закачиш всички чорапи на една връзка, за да се получи забавна и магическа украса за партито!



ДЕЙНОСТ ТРЕТА

ДЕНЯТ НА ВСИ СВЕТИИ В „ХОГУОРТС“

В „Хари Потър и Философският камък“ Хари за първи път става свидетел на празнуването на Деня на Всички Светии в „Хогвортс“. Празникът винаги е изпълнен с магия и възбуждане – от гигантските омагьосани тикви на Хагрид до слуховете, че Дъмбълдор може да доведе група танцуващи скелети. В училището винаги има какво да се види и преживее на този специален ден!

Прочетете сцената на глас:

Хиляда живи прилепа пърхаха по стените и тавана, докато хиляда други се носеха над масите като ниски, черни облаци и караха свещите в тиквите да припламват. Угощението се появи внезапно в златните чинии, както на тържеството по случай началото на срока.

(„Хари Потър и Философският камък“,
глава десета, „Празникът на Всички Светии“,
превод Теодора Джебарова)



Могат ли гостите ти да разбъркат буквите на следващите думи и да разкрият емблематични предмети, свързани с празника на Всички Светии? За още повече възбуждане можеш да обявиш награда за първия, който успее да нареди всичките седем думи правилно!

КТИАВ	
ЛПИЕРП	
РПИАРКЗ	
НЕФРЕ	
СЕВИЩ	
ТКЕСЕЛ	
НЗПКАРИ	

Отговор: Тиква, прилеп, пърхат, феенер, свещи, скелети, празник

ДЕЙНОСТ ЧЕТВЪРТА КОЙ ГО КАЗА?

След неочаквана среща със срадлив планински трол в момичешката тоалетна, Хари, Рон и Хърмаяни се превръщат в неразделни приятели. Няма нищо, което не биха направили един за друг.

Прочети сцената на глас:

Общата стая беше претърпана и шумна. Всички ядяха гозбите, които им бяха изпратили горе. Хърмаяни обаче стоеше сама до вратата и ги чакаше. Настъпи много неловка пауза. После, без да се поглеждам, тримата казаха „Благодаря!“ и побързаха да си вземат чинии.

Но от този момент нататък Хърмаяни Грейнджър стана тяхна приятелка. Има неща, които хората не могат да преживеят заедно, без в края на краищата да не се заобичат взаимно, и едно от тях е да нокаутираш четириметров планински трол.

*(„Хари Потър и Философският камък“;
глава десета, „Празникът на Вси Светии“;
превод Теодора Джебарова)*



Няма съмнение, че Хари, Рон и Хърмаяни имат непоклатимо приятелство. Но какво мисли за тях останалата част от магическия свят? Може ли всеки от гостите ти да свърже цитата с героя, който го е казал?

1. „Хари Потър е смел и благороден и Хари Потър не си пъха носа никъде!“

Професор Макгонгъл

2. „Не се тревожи. Миличкото Роуенце е в добри ръце.“

Хари

3. „Толямо сърце има тази Хърмаяни, пък вий двамата да не ѝ приказвате.“

Фред и Джордзи Уизли

4. „Побързай, сигурно вече чакат Избрания капитан... Момчето, което отбелязва... или както там те наричат напоследък.“

Професор Дъмблдор

5. „Брат ми, разбрахте ли! Най-малкият ми брат! Преминал през италианския шахмат на Макгонгъл!“

Драко Малфой

6. „Ти си най-умната магьосница на тази възраст, която съм виждал, Хърмаяни.“

Професор Снейп

7. „Той ще стане прочут... ще стане легенда... Не бих се изненадала в бъдеще днешният ден да е известен като деня на Хари Потър... Ще се пишат книги за Хари... всяко дете по света ще знае името му!“

Перси Уизли

8. „Не съм и очаквал по-сериозно прозрение от теб, Роналд Уизли, момчето, което е толкова плътни, че не може да се магипортира и на сантиметър през стаята.“

Доби

9. „Второ... на Хърмаяни Трейндлър... за използването на хладнокръвна логика, когато е била изправена срещу огъня, присъждам на дом „Трифиндор“ петдесет точки.“

Професор Лупин

ОТГОВОРИ: 1. Аоба 2. Фред и Джордж Уизли 3. Хари Потър 4. Драко Малфой 5. Перси Уизли 6. Професор Лупин 7. Професор Макгонгъл 8. Професор Снейп 9. Професор Дъмблдор

ДЕЙНОСТ ПЕТА ЛОВ НА ДУМИ: ПРИЯТЕЛИ И НЕДОБРОЖЕЛАТЕЛИ

След като е израснал с непоносимото семейство Дърсли, Хари се радва безмерно, когато открива приятели в „Хогвортс“. Дали разгадава гатанки или се изправя срещу врагове, той всеки път се убеждава колко силно е истинското приятелство. Дори в най-тъмните моменти, когато опасностите изглеждат непобедими, Хари винаги може да разчита на приятелите си да му дадат сила, кураж и надежда.

Прочети сцената на глас:

Устните на Хърмаяни затрепераха и тя внезапно се втурна към Хари и го прегърна. – Хърмаяни! – Хари... да знаеш, че си велик магьосник! – Не съм толкова добър като теб – каза Хари много смутено, когато тя го пусна. – Аз ли?! – рече Хърмаяни. – Книги! И умение! Има по-важни неща... приятелство и храброст, и... о, Хари... пази се!

(„Хари Потър и Философският камък“,
глава шестнайсета, „През капака на пода“,
превод Теодора Джебарова)



Всички думи на следващата страница представляват емблематични приятели или недоброжелатели на Хари Потър. Изгледете, принтирайте или копирайте този лист и дайте по едно копие на всекиго от гостите си. Ще успеете ли да откриете всички?



А	И	Ф	У	Й	Л	У	Н	А	А	Д	М	Д	Л	Р	С
Ф	Г	Е	И	П	И	Й	В	С	Г	С	Ф	Ж	Е	С	Х
Ф	Р	Б	О	Н	З	Ж	Й	К	Й	Ж	Г	И	В	М	А
К	О	А	О	М	А	Л	Ф	О	Й	В	З	Н	И	Ъ	Г
Д	Н	Е	Й	Ф	Е	Н	О	Е	У	В	Р	И	И	М	Р
Х	Ъ	Р	М	А	Я	Н	И	Р	Н	Й	М	О	Д	Б	И
В	С	Р	В	С	Р	Х	Р	В	О	Е	Р	Л	А	Р	Д
Д	О	Т	Р	Н	Д	Н	Н	Ф	В	Н	В	Н	Т	И	Ф
У	Л	Л	Ф	Ж	Т	Ъ	Л	Р	Д	В	И	В	В	Д	Д
И	М	Ф	Д	Ф	Ж	З	Р	С	Ф	Н	Л	Н	Л	Ж	И
Е	М	З	Ж	Е	М	А	С	С	Д	М	Л	Н	Д	Е	Ж
С	Н	Е	Й	П	М	В	М	Р	Л	Н	В	Н	Т	Е	Е
М	Р	Х	Л	Л	Х	О	Л	А	В	И	Ч	Р	В	Л	О
О	О	Д	Р	Ф	Е	Ж	Р	М	А	Л	Й	З	Д	М	В
Н	Е	В	И	Л	Г	Е	Н	Т	И	Ф	Х	С	М	О	Й
С	М	И	Л	Т	Ж	Р	Й	Ф	И	У	Г	Р	У	Х	Р



ХЪРМАЯНИ
РОН
ХАГРИД
ДОБИ
ЛУНА
НЕВИЛ
ДЖИНИ

МАЛФОЙ
СНЕЙП
ВОЛДЕМОР
ЪМБРИДЖ
ФИЛЧ
ПИЙВС
ДЪРСЛИ

ОТГОВОРИ

А	И	Ф	У	Й	А	У	Н	А	А	Д	М	Д	Л	Р	С
Ф	Г	Е	И	П	И	Й	В	С	Г	С	Ф	Ж	Е	С	Х
Ф	Р	В	О	Н	З	Ж	Й	К	Й	Ж	Г	И	В	М	А
К	О	А	О	М	А	А	Ф	О	Й	В	З	Н	И	Ъ	Г
Д	Н	Е	Й	Ф	Е	Н	О	Е	У	В	Р	И	И	М	Р
Х	Ъ	Р	М	А	Я	Н	И	Р	Н	Й	М	О	Д	Б	И
В	С	Р	В	С	Р	Х	Р	В	О	Е	Р	Л	А	Р	Д
Д	О	Т	Р	Н	Д	Н	Н	Ф	В	Н	В	Н	Т	И	Ф
У	Л	А	Ф	Ж	Т	Ъ	Л	Р	Д	В	И	В	В	Д	Д
И	М	Ф	Д	Ф	Ж	З	Р	С	Ф	Н	Л	Н	Л	Ж	И
Е	М	З	Ж	Е	М	А	С	С	Д	М	Л	Н	Д	Е	Ж
С	Н	Е	Й	П	М	В	М	Р	Л	Н	В	Н	Т	Е	Е
М	Р	Х	Л	Л	Х	О	Л	А	В	И	Ч	Р	В	Л	О
О	О	Д	Р	Ф	Е	Ж	Р	М	А	А	Й	З	Д	М	В
Н	Е	В	И	А	Г	Е	Н	Т	И	Ф	Х	С	М	О	Й
С	М	И	Л	Т	Ж	Р	Й	Ф	И	У	Г	Р	У	Х	Р

ХЪРМАЯНИ
РОН
ХАГРИД
ДОБИ
ЛУНА
НЕВИЛ
ДЖИНИ

МАЛФОЙ
СНЕЙП
ВОЛДЕМОР
ЪМБРИДЖ
ФИЛЧ
ПИЙВС
ДЪРСЛИ





ВИКТОРИНА ЗА ИЗВЕСТНИ ПРИЯТЕЛИ И НЕДОБРОЖЕЛАТЕЛИ

Изпитайте знанията си с тази вълшебна викторина! Нека гостите ви напишат отговорите на въпросите. Играчът с най-много верни отговори печели награда. Ако пък имате много гости, може да ги разделите на отбори!

ПЪРВА ВИКТОРИНА: ПРИЯТЕЛИ ВЪПРОСИ И ОТГОВОРИ

1. С кого споделя лакомства Хари, когато е на първото си пътуване с Експреса „Хогоуртс“?
Отговор: Рон Уизли
2. В кой дом на „Хогоуртс“ са разпределени Хари, Рон и Хърмаяни?
Отговор: „Грифиндор“
3. Кой дава на Хари домашния му любимец, совата Хедуиг?
Отговор: Рубис Хагрид
4. Как се казва котката на Хърмаяни?
Отговор: Крукшанкс
5. Кой дава на Хари първата му метла?
Отговор: Професор Маклонгол
6. Кой е капитан на отбора по квидич на „Грифиндор“ през първата година на Хари?
Отговор: Оливър Ууд
7. Кой от приятелите на Хари притежава всепомниче, което му помага да не забравя разни неща?
Отговор: Невил Лонгботъм
8. С кого споделя обща спалня Хари?
Отговор: Рон Уизли, Невил Лонгботъм, Дийн Томас и Шиймс Финигън
9. Какво подарява Дъмбълдор на Хари за първата му Коледа в „Хогоуртс“?
Отговор: Мантия невидимка
10. Кой изпраща на Хари седалка за тоалетна чиния, за да го развесели?
Отговор: Фред и Джордж Уизли



ВТОРА ВИКТОРИНА: НЕДОБРОЖЕЛАТЕЛИ

ВЪПРОСИ И ОТГОВОРИ

1. Кого среща Хари в магазина на Мадам Молкин, когато за първи път отива да му вземат размери за училищна мантия?

Отговор: Драко Малфой

2. Какъв предмет преподава професор Снейп?

Отговор: Отвари

3. Кой е призракът на дома „Слидерин“?

Отговор: Кървавия Барон

4. На кой пост е Драко Малфой в отбора по квидич на „Слидерин“?

Отговор: Търсач

5. Как се казва котката на господин Филч?

Отговор: Госпожа Норис

6. Как са първите имена на Краб и Гойл?

Отговор: Винсент Краб и Трегъри Гойл

7. Къде се намира Къщата на кръсъците?

Отговор: В селото Хогсмийд

8. Как Хари, Рон и Хърмаяни се справят с триглавото куче Пухчо?

Отговор: Свирят музика, за да заспи (Хари свири на дървената флейта, която Хагрид му подарява за Коледа)

9. Как се казва семейният дом на Драко?

Отговор: Имението на семейство Малфой

10. Къде можем да намерим Арагог и семейството му?

Отговор: Забранената гора



ДОПЪЛНИТЕЛНИ ВЪПРОСИ ЗА ЗАКЛЕТИ ФЕНОВЕ:

1. Кой дава Хитроумната карта на Хари?

Отговор: *Фред и Дордъф Уизли*

2. Кой отбор по квидич подкрепя Рон?

Отговор: *„Узди Кензис“*

3. Кой е основал Орденът на феникса?

Отговор: *Албус Дъмбълдор*

4. Кое магично растение използва Хари, за да диша под вода във второто изпитания на Тримагическия турнир?

Отговор: *Риборасли*

5. Коя парола за кулата на „Грифиндор“ е единствената, която Невил си спомня?

Отговор: *Кактус тарикатикус*

6. Кой не допуска Почтибезглавия Ник да се включи

в Бандата на отрязаните глави?

Отговор: *Сър Патрик Дилейни-Подмор*

7. Кое е първото лакомство, което Хагрид купува на Хари, когато за първи път отива на улица „Диагон-Али“?

Отговор: *Шоколадов и малинов сладолед с натрошени орехови ядки*

8. С колко точки „Грифиндор“ печели Купата на домовете в края на първата година на Хари?

Отговор: *С 482 точки*

9. Кое възшебство използва Хърмаяни, за да може Хари да изпраща съобщения по златни монети до други членове на Войнството на Дъмбълдор?

Отговор: *Протеева магия*

10. Кои картички от „Шоколадови жаби“ липсват в колекцията на Рон?

Отговор: *Птолемей и Ариана*



СЕРТИФИКАТ ЗА УЧАСТИЕ

В края на вашето събитие раздайте или изпратете по имейл сертификат за присъствие на всички, които взеха участие. Използвайте сертификатите по-долу като шаблон за изрязване и копиране. Първият е с попълнена дата **четвъртък, 9 октомври**, докато втората има празно място да напишете алтернативна дата. Ако предпочитате да изпратите цифрови сертификати по имейл до гостите си, защо не нарисувате свой сертификат, като го сканирате, или пък директно оформите на своя компютър?



Хари Потър

и
ОГНЕНИЯТ
БОКАЛ

НОВОТО ИНТЕРАКТИВНО ИЗДАНИЕ
ТЪРСЕТЕ В КНИЖАРНИЦИТЕ

от 14 ОКТОМВРИ



ДЖ. К. РОУЛИНГ

ИЛЮСТРАЦИИ

КАРА ДЖЕЙМС МАУНТФОРД



Illustrations by Karl James Mountford © 2025 by J.K. Rowling

ЕГМОНТ

www.egmontbulgaria.com